

**Honeywell**

**Manuale dell'applicazione Light Touch**  
novembre 2020

## DISCLAIMER

Questo documento contiene informazioni proprietarie di Honeywell.

Le informazioni contenute nel presente documento devono essere utilizzate esclusivamente per lo scopo indicato e nessuna parte del presente documento o del suo contenuto può essere riprodotta, pubblicata o divulgata a terzi senza l'espressa autorizzazione di Honeywell International Sàrl.

Sebbene tali informazioni siano presentate in buona fede e ritenute accurate, Honeywell declina le garanzie implicite di commerciabilità e idoneità a uno scopo e non fornisce alcuna garanzia esplicita, salvo quanto eventualmente dichiarato nel suo accordo scritto con e per il cliente.

In nessun caso Honeywell è responsabile nei confronti di nessuno per danni diretti, speciali o consequenziali. Le informazioni e le specifiche contenute nel presente documento sono soggette a modifiche senza preavviso.

Copyright 2020 Honeywell International Sàrl

# Indice

<b>1</b>	<b>INFORMAZIONI SU QUESTO MANUALE .....</b>	<b>5</b>
1.1	Cronologia delle revisioni .....	5
1.2	Contattare Honeywell .....	5
<b>2</b>	<b>INFORMAZIONI SU LIGHT TOUCH .....</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>INFORMAZIONI SU UN SISTEMA DLS-DALI.....</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>INSTALLARE LIGHT TOUCH .....</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>CONFIGURARE IL SISTEMA PARTENDO DA UN PROGETTO VUOTO.....</b>	<b>13</b>
5.1	Configurare una nuovo progetto .....	13
5.2	Modifica di un'installazione esistente .....	14
5.3	Configurare un progetto DLS-DALI utilizzando un template.....	15
5.4	Operazioni di configurazione .....	16
5.4.1	Creare un progetto .....	16
5.4.2	Aggiungi località .....	17
5.4.3	Collegamento ad un controller DALI64.....	18
5.4.4	Per aggiungere dispositivi alla griglia posizioni:.....	22
5.4.5	Configurazione dei gruppi.....	24
5.4.6	Configurare le scene .....	25
5.4.7	Configurazione delle impostazioni di sistema.....	26
5.4.8	Configurazione delle impostazioni del sensore.....	27
5.4.9	Eseguire un Walk Test.....	28
5.5	Operazioni generali .....	29
5.5.1	Indirizzamento automatico dispositivi .....	29
5.5.2	Modifica dei livelli di luce selezionati e non selezionati.....	30
5.5.3	Configurare Light Touch App .....	31
5.5.4	Display Device Information .....	32
5.5.5	Modifica della gerarchia .....	33
5.5.6	Preferiti.....	40
5.5.7	Operazioni disponibili per griglia .....	41
5.5.8	Identificare un controllore DALI64 .....	42
5.5.9	Identificare le luci di emergenza .....	43
5.5.10	Identificare gli interruttori .....	44
5.5.11	Navigare in Light Touch App .....	45
5.5.12	Progetti .....	47
5.6	Sostituire gli elementi del sistema.....	53
5.6.1	Sostituire il controllore DALI64 .....	53
5.6.2	Sostituire una ballast\driver\gear o un altro dispositivo .....	53
5.7	Reimpostare il bus DALI .....	54
5.8	Avviare Light App App .....	54
5.9	Impostare le password.....	54
5.9.1	Cambiare la password del controllore DALI64 .....	55
5.9.2	Reimpostare la password del controller DALI64 .....	56
5.10	Templates .....	57
5.10.1	Creare un modello\Template .....	57
5.10.2	Cancellare un template .....	58
5.10.3	Rinominare un template .....	58
5.10.4	Esportare un template .....	58
5.10.5	Importare un template .....	59
5.11	Aggiornare il firmware di un controllore DALI64 .....	60
5.12	Visualizzare le informazioni sulla posizione .....	61
<b>AAPPENDICE .....</b>	<b>63</b>	
<b>A1</b>	<b>TIPI DI UTENTE .....</b>	<b>63</b>
<b>A2</b>	<b>CICLO DI VITA DELL'OCCUPAZIONE.....</b>	<b>65</b>
A2.1	MODALITÀ DI ASSENZA.....	65
A2.2	MODALITÀ PRESENZA.....	67
<b>A3</b>	<b>DALI64 E PARAMETRI DI DALINET .....</b>	<b>69</b>

---

A3.1	PARAMETRI DEL PRODOTTO.....	69
A3.2	PARAMETRI DELLE FOTOCELLULE .....	72
A3.3	PARAMETRI DI REGOLAZIONE.....	73
A3.4	PARAMETRI DI COMMUTAZIONE INTERrUTTORI .....	75
<b>A4</b>	<b>IMPOSTAZIONI FOTOCELLULA .....</b>	<b>79</b>
<b>A5</b>	<b>CONFIGURAZIONE MULTI-STANZA(AGGREGAZIONE STANZE).....</b>	<b>81</b>
A5.1	IMPOSTAZIONI STANZE SUDDIVISE .....	81
A5.2	CONFIGURARE la funzione CORRIDOIO DI COLLEGAMENTO ....	83
<b>A6</b>	<b>METTERE IN SICUREZZA IL SISTEMA.....</b>	<b>85</b>
A6.1	LISTA DI CONTROLLO DI SICUREZZA.....	85
A6.2	SVILUPPO DI UN PROGRAMMA DI SICUREZZA .....	85
A6.3	PIANIFICAZIONE DEL DISASTER RECOVERY .....	85
A6.4	CONSIDERAZIONI FISICHE E AMBIENTALI .....	85
A6.5	AGGIORNAMENTI DI SICUREZZA E SERVICE PACK .....	86
A6.6	PROTEZIONE ANTIVIRUS .....	86
A6.7	Network Planning and Security.....	86
A6.8	AMBIENTI VIRTUALI .....	86
A6.9	SICUREZZA DEI DISPOSITIVI WIRELESS .....	86
A6.10	MONITORAGGIO DEL SISTEMA.....	86
A6.11	DOMINI FINESTRE.....	86
A6.12	SICUREZZA DELL'ACCESSO AL SISTEMA OPERATIVO.....	87
A6.13	SICUREZZA DEI DISPOSITIVI MOBILI.....	87
<b>A7</b>	<b>NOTE SULLA PRIVACY .....</b>	<b>89</b>
A7.1	INFORMAZIONI PERSONALI IDENTIFICABILI .....	89

# 1 Informazioni su questo manuale

Questo manuale descrive l'utilizzo e l'applicabilità dell'App Light Touch, lo scopo è quello di aiutare il Tecnico in campo per l'esecuzione del commissioning del sistema DALI64 di Honeywell. Il prerequisito per l'utilizzo sono avere una base di conoscenza dei sistemi DALI e delle applicazioni di lighting Control, l'aver effettuato i training di base online preparati da Honeywell per l'uso del sistema. Il manuale è diviso nelle seguenti sezioni:

- Informazioni sul Light Touch
- Installazione di Light Touch
- Configurare un sistema DLS-DALI

## 1.1 Cronologia delle revisioni

<b>Revisione</b>	<b>supportata</b>	<b>Data di rilascio</b>	<b>Descrizione</b>
A	v1.0	9-Mar-2020	Prima emissione
B	v1.0	10-Mar-2020	Rimuove il riferimento per continuare con l'opzione della password esistente
C	v1.1	13-Maggio-2020	Supporti v1.1
D	v1.2	29-Maggio-2020	Supporti v1.2
E	V1.3	27-J Luglio-2020	Supporti v1.3

## 1.2 Contattare Honeywell

Sede centrale  
Honeywell Ex-Or  
St. Marks Court,  
North Street,  
Horsham,  
West Sussex,  
RH12 1BW,  
UK

Tel: +44 (0)1942 719229  
Fax: +44 (0)1942 272767

### Internet

Il nostro sito web aziendale ([www.ex-or.com](http://www.ex-or.com)) fornisce informazioni sui nostri prodotti e l'azienda.

### Technical Support

Ex-Or è organizzata con una linea di supporto Tecnico in lingua Inglese che fornisce assistenza tecnica durante il normale orario d'ufficio.

Tel: +44 (0)1942 719229  
E-mail: [ex-ortechnical@honeywell.com](mailto:ex-ortechnical@honeywell.com)  
Fax: +44 (0)1942 272767

### Support tecnico locale:

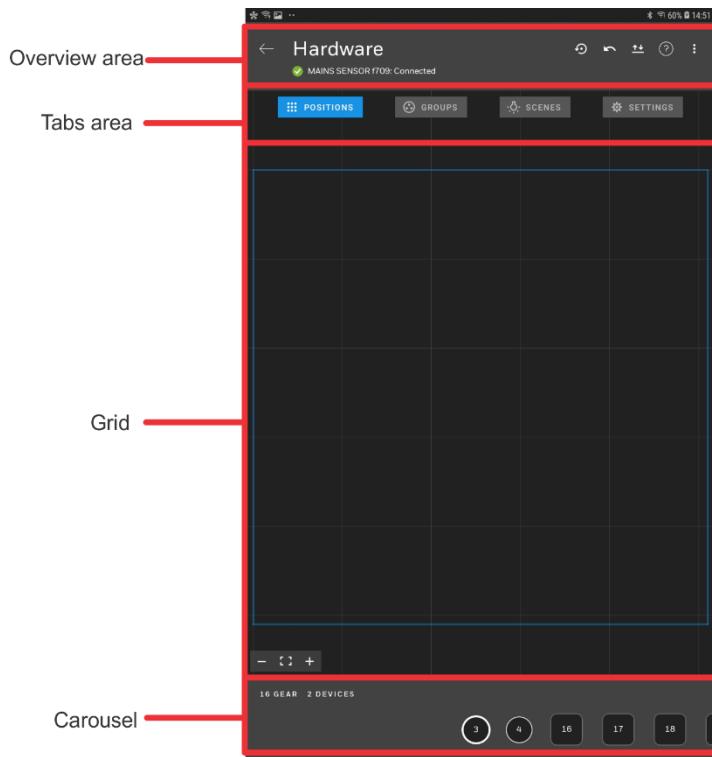
La divisione Partner Channel Italia di Honeywell ha una linea di supporto locale in lingua Italiana.

Fare riferimento ai Vostri Account Managers di Brand per l'assistenza.



## 2 Informazioni su Light Touch

Light Touch è un'applicazione Android che consente la configurazione di un sistema di controllo dell'illuminazione DLS-DALI. Lo schermo dell'app è diviso in 4 aree:





### 3 Informazioni su un sistema DLS-DALI

Un sistema DLS-DALI è costituito da controllori DALI64, sensori DALINET, reattori DALI (reattori o driver), dispositivi di controllo DALI, moduli d'ingresso, tastiere di scena, ecc. collegati tramite un bus DALI, e configurati per controllare l'illuminazione secondo le necessità.

La configurazione del sistema viene eseguita utilizzando l'App Light Touch, che organizza il sistema in base alla creazione una gerarchia funzionale, ad esempio edificio, piani, aree, stanze e dispositivi memorizzati in forma di progetto. L'applicazione considera gli edifici, i piani, le aree e le stanze come posizioni. Ogni postazione può avere assegnato 1 controller DALI64, che viene utilizzato dall'app per accedere al DALI Bus,

I dispositivi sul bus DALI possono essere raggruppati in modo da poter essere controllati insieme, ad esempio le luci di un ambiente con schermo di proiezione possono essere raggruppate insieme in modo da poter essere gestite in modo differenziato da un unico interruttore quando lo schermo è in uso, lasciando le luci vicino allo schermo spente e le altre inalterate.

*Nota: su un singolo bus DALI si possono configurare un massimo di 16 gruppi, indipendentemente dalla reale distribuzione , installazione del bus DALI negli ambienti.*

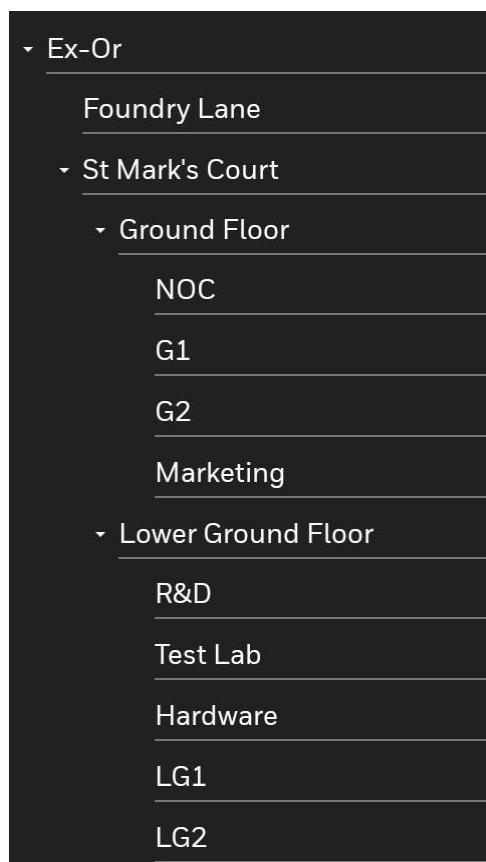
Le scene sono utilizzate per definire un funzionamento predefinito delle luci, ad esempio una scena può essere utilizzata per attivare un comportamento delle luci, ad esempio quando una stanza è vuota la scena può specificare tutte le luci spente tranne una vicino alla porta, accesa al 50%. Tastiere o interruttori di scena possono essere usati per attivare una scena o un gruppo se debitamente programmate via App.

I controllori\sensori DALI64 e i sensori DALINET possono rilevare l'occupazione e controllare l'illuminazione in modo appropriato selezionando il gruppo/scena richiesto o un'azione specifica, ad es. tutte le luci accese.

I sensori DALINET non possono controllare direttamente le luci, ma possono fornire lo stato di occupazione o di livello di luce ad un controller DALI64 che utilizzerà queste informazioni per controllare le luci. I DALINET possono essere usati per esempio in una stanza più grande dove un singolo controller DALI64 non è sufficiente a coprire l'intera area.

L'applicazione richiede di specificare i sensori in una unica posizione .Se il bus DALI è esteso e nel progetto sono inseriti più posizioni un unico sensore può essere assegnato ad una posizione e lo stesso sensore non può essere condiviso nel progetto in altri posizioni\livelli. Gli altri sensori previsti sul bus DALI saranno assegnati in posizione diverse. E' importante ricordare che solo un DALI64 con Variante PSU integrato è installabile su un bus DALI in quanto un solo DALI PSU per bus è richiesto come da regola installativa del protocollo.

Il livello Sito può essere utilizzato per organizzare un progetto in una gerarchia che rende più facile la navigazione nell' App e la messa in servizio di un progetto esteso.



Nell'esempio sopra riportato il progetto Ex-Or contiene 2 edifici Foundry Lane e St Mark's Court. La St Mark's Court ha diversi edifici , 2 piani (piano terra e seminterrato).

Ogni piano ha diverse ubicazioni\postazioni (aree e stanze), a queste sono stati assegnati un controller DALI64 e una serie di sensori DALINET, dispositivi di controllo DALI, ecc.

Alcune varianti DALI64 consentono il collegamento ad un BEMS .

Le soluzioni BEMS di Honeywell consentono l'uso delle varianti DALI64SYLK e DALI64MODBUS .

Nella divisione Partner Channel di Honeywell ad es. il sistema Trend BEMS utilizzerà i controllori IQECO o IQ4. Il BEMS Niagara Extended di Centraline utilizzerà EglehawkNX e Merlin NX , Il BEMS di SBC utilizzerà il room controller PCD7 e la linea plc PCDxx.

## 4 Installare Light Touch

### Requisiti di sistema:

- Versione per Android 7 o successiva
- Bluetooth 4.2 o superiore
- Schermo consigliato da 9 pollici

### Installare Light Touch:

- 1 Light Touch è disponibile nel Google Play Store. Basta cercare Light Touch nello store e installarlo come qualsiasi altra app.



## 5 Configurare il sistema partendo da un progetto vuoto

La configurazione e commissioning del sistema DLS-DALI viene eseguita utilizzando il Light Touch tramite il controllore DALI64 inserito da App nel livello \ posizione richiesta.

*Nota: Dall'App è possibile connetersi con un sensore per volta. NON usare più di un'istanza dell'applicazione per connettersi a più DALI64 sullo stesso Bus DALI.*

Quando si configura un sistema DLS-DALI sono disponibili tre possibilità operative:

Configurare un nuovo sistema partendo da un progetto vuoto.

Modifica di un sistema \ progetto esistente

Configurare un sistema nuovo partendo da un template

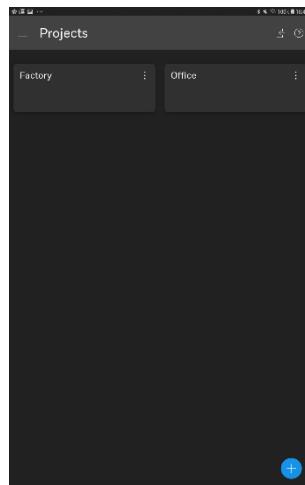
### 5.1 Configurare una nuovo progetto

Questa procedura di configurazione presuppone che i dispositivi (controllori, sensori, interruttori, ecc.) che devono essere inclusi nel sistema siano già stati installati e che il controllore DALI64 non sia stato precedentemente collegato.

**Per configurare un nuovo progetto :**



1. Sbloccare Lo smart device e attivare **Light Touch**. Viene visualizzata la schermata Progetti.



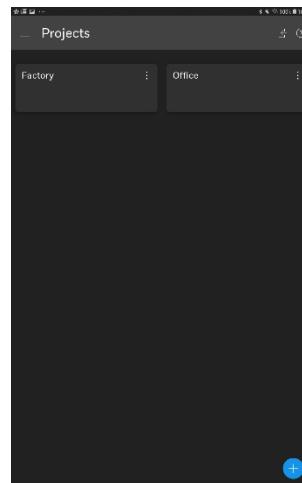
2. Creare un progetto.
3. Aggiungere i livelli \posizioni per creare l'albero di navigazione, gerarchia del sito.
4. Collegarsi ad un controllore DALI64 non configurato e individuato in ambiente.
5. Aggiungere il sensore alla posizione desiderata nel progetto.
6. Configurare i gruppi.
7. Configurare le scene.
8. Configurare le impostazioni di sistema.
9. Eseguire un Walk Test.
10. Selezionare per uscire dalla configurazione e tornare alla vista progetti sullo schermo.

## 5.2 Modifica di un'installazione esistente

Questa procedura di configurazione presuppone che il sistema DLS-DALI sia stato precedentemente configurato e che il controllore DALI64 non sia stato precedentemente collegato.

### Per modificare un'progetto esistente:

1. Sbloccare Lo smart device e attivare l'app Light Touch . Viene visualizzata la schermata Progetti.

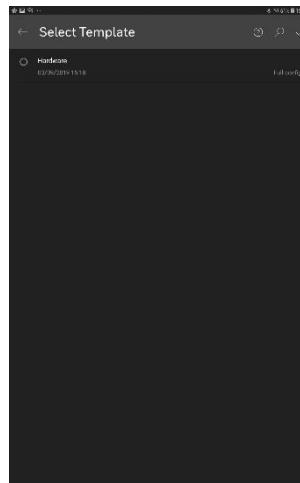


2. Collegarsi ad un controller DALI64 non configurato.
3. Aggiungere il sensore alla posizione desiderata nel progetto.
4. Configurare i gruppi.
5. Configurare le scene.
6. Configurare le impostazioni di sistema.
7. Configurare le impostazioni del sensore.
8. Selezionare per uscire dalla configurazione e tornare alla vista progetti sullo schermo.
9. Eseguire un Walk Test.

## 5.3 Configurare un progetto DLS-DALI utilizzando un template

### Per configurare un progetto DLS-DALI utilizzando un modello:

1. Installare i dispositivi che devono essere inclusi nel sistema come descritto nelle istruzioni fornite.
2. Sbloccare Lo smart device e attivare l'app Light Touch . Viene visualizzata la schermata Progetti.
3. Creare la Gerarchia del sito.
4. Andare alla griglia tab POSIZIONI.
5. Selezionare e poi selezionare Applica modello. Viene visualizzata la schermata Select Template (Seleziona modello).



6. Selezionare il template richiesto.
7. Selezionare . Il template verrà caricato.
8. Effettuare le modifiche di configurazione necessarie.

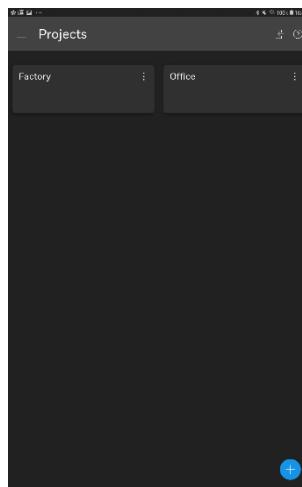
## 5.4 Operazioni di configurazione

### 5.4.1 Creare un progetto

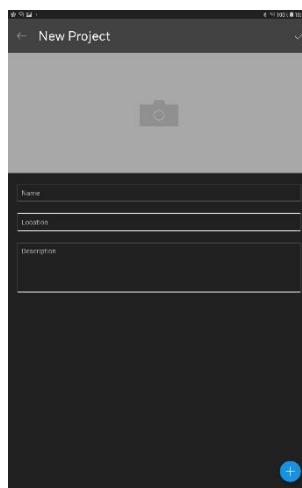
Per memorizzare la configurazione di un sistema DLS-DALI è necessario un progetto. Si possono creare diversi progetti per diverse configurazioni.

**Per creare un progetto:**

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare . Viene visualizzata la schermata Nuovo progetto.



3. Specificare i dettagli del progetto nelle apposite caselle. Nome, Ubicazione, Descrizione
4. Per aggiungere un'immagine che rappresenta il progetto, selezionare l'icona della fotocamera nella parte superiore dello schermo, navigare fino all'immagine desiderata e selezionarla. L'immagine può essere rimossa selezionando .
5. Se si desidera aggiungere posizioni\livelli al progetto, selezionare per creare la posizione e andare ad aggiungere posizioni. In alternativa, selezionare per creare il progetto e tornare alla schermata Progetti.



## 5.4.2 Aggiungi località

Le sedi devono essere create per formare la gerarchia del sito. Una singola posizione\livello può essere un edificio, un piano, un'area dell'edificio (spazio) o una stanza.

### Per aggiungere una posizione\livello:

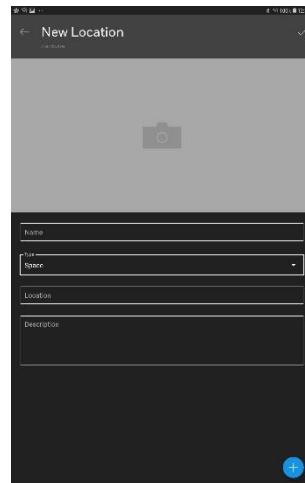
1. Andare alla schermata Progetti, selezionare il progetto a quale posizione deve essere aggiunta, se si aggiunge una posizione in una posizione esistente, ad esempio una stanza a un piano, navigare a quella posizione,



selezionare

Se si è arrivati direttamente dalla creazione di un progetto, andare a (2).

2. Selezionare Posizione sotto Aggiungi nuovo. Viene visualizzata la schermata Nuova posizione.



3. Specificare i dettagli della posizione. Nome ,Tipo - Edificio, piano, spazio, posizione della camera.
4. Per aggiungere un'immagine che rappresenta la posizione, selezionare l'icona della fotocamera nella parte superiore dello schermo, navigare fino all'immagine desiderata e selezionarla. L'immagine può essere rimossa selezionando X.
5. Se si vuole aggiungere un'altra posizione annidata, selezionare e ripetere i passaggi da (2) a (4). In alternativa, selezionare ✓ per aggiungere semplicemente la posizione.
6. Ripetere i passi da (1) a (6) per impostare altre località per creare la gerarchia del sito.



passaggi da (2) a (4). In alternativa, selezionare ✓ per aggiungere semplicemente la posizione.

6. Ripetere i passi da (1) a (6) per impostare altre località per creare la gerarchia del sito.

### 5.4.3 Collegamento ad un controller DALI64

Un singolo controllore DALI64 deve essere aggiunto ad ogni postazione\livello. Questo deve essere il sensore a cui il Light Touch è direttamente collegato. Esso funzionerà da controllore per la posizione e può essere ulteriormente configurato in base alle esigenze dell'applicazione. Per connettersi ad un controller DALI64, è necessario essere nel raggio d'azione BLE wireless del controller.

Quando si aggiunge un controller DALI64 ci sono due scenari:

Connessione ad un controllore DALI64 non configurato (default di fabbrica)

Connessione ad un controllore DALI64 configurato

#### 5.4.3.1 Collegamento a un controllore DALI64 non configurato

**Per il collegamento ad un controllore DALI64 non configurato:**

1. Andare alla schermata Progetti, selezionare il progetto richiesto, navigare fino alla posizione da cui deve essere effettuata la connessione e



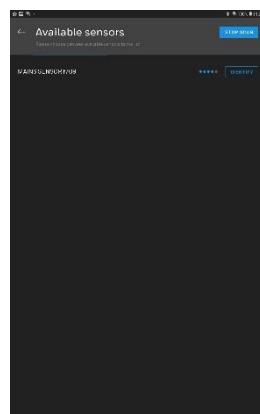
selezionare

Se si è arrivati direttamente dall'aggiunta di una posizione, andare a (2).

2. Selezionare Dispositivo. Viene visualizzata la schermata Available sensors (Sensori disponibili). Il Light Touch eseguirà la scansione dell'area alla ricerca dei controllori DALI64.

**Selezionare STOP SCAN per fermare la scansione. Per riavviare la scansione selezionare START SCAN.**

In questa pagina sarà visualizzata una lista dei vicini controllori DALI64 in ordine di potenza del segnale.

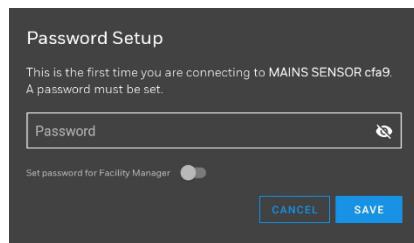


3. Selezionare il controllore DALI64 richiesto. Una scala graduata sulla destra indica la potenza del segnale per ogni controllore DALI64, permettendo così l'identificazione del controller DALI64. Selezionando IDENTIFY il controller DALI64 farà lampeggiare in sequenza i suoi LED rosso, verde e blu fino a quando l'identificativo non viene disattivato, o l'identificativo viene premuto su un altro sensore, oppure ci si allontana dallo schermo.

*Nota: Sul controllore DALI64 lampeggerà il suo LED blu quando comunica con l'App via BLE.*

Il Light Touch controllerà la versione del firmware del controller DALI64 a cui ci si sta connettendo rispetto all'ultimo file del firmware che ha, e se appropriato aggiornerà il firmware - vedere Aggiornare il Firmware di un controller DALI 64. Se l'aggiornamento sarà necessario collegarsi. Se non si desidera aggiornare il firmware, l'aggiornamento può essere saltato.

Setup della password.

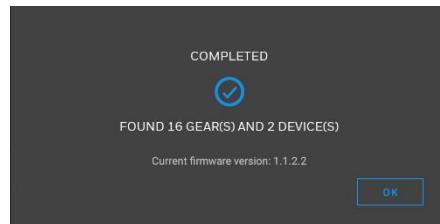


4. Nella casella Password inserire la password per il Commissioning Engineer.
  - Se si desidera impostare la password del Facility Manager, selezionare Imposta password per il Facility Manager e inserire la password per il Facility Manager nella casella Nuova password del Facility Manager. La password deve essere lunga da 8 a 32 caratteri e deve contenere caratteri maiuscoli e minuscoli e numeri.

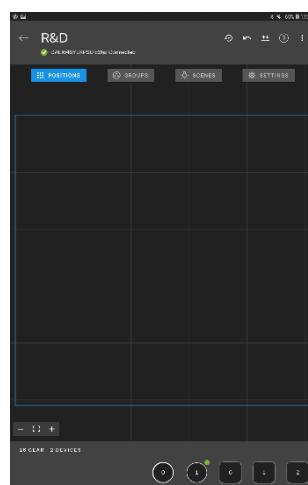
*Nota: All'utente Facility Manager è consentito solo l'accesso alle impostazioni di base.*
5. Selezionare SALVA. L'app esegue la scansione del bus DALI alla ricerca di apparecchiature e dispositivi.



Una volta completata la scansione viene visualizzato un messaggio che elenca il numero di dispositivi trovati.



6. Selezionare OK. Viene visualizzata la griglia POSIZIONI. Il carosello (barra grigia nella parte inferiore dello schermo) conterrà tutti i dispositivi del bus DALI che non sono già stati aggiunti ad una posizione. Il controller DALI64 al quale siete collegati è indicato con un punto verde.



*Nota: Se alcuni, o tutti i dispositivi mancano dal carosello può essere perché vengono utilizzati in un'altra posizione da un'altro sensore inserito sul bus.*

#### 5.4.3.2 Connessione ad un Controllore DALI64 configurato

##### Per il collegamento ad un controllore DALI64 configurato:

1. Andare alla schermata Progetti, selezionare il progetto richiesto, navigare fino alla posizione da cui deve essere effettuata la connessione verso il sensore DALI64.

Se si è arrivati direttamente dall'aggiunta di una posizione, andare a (2).

2. Selezionare il controllore DALI64:

- Se c'è un controller DALI64 sotto Devices selezionare il dispositivo.
- Se non c'è un controllore DALI64 sotto Dispositivi scegli , selezionare



, Viene visualizzata la schermata Sensori disponibili. Il Light Touch scansionerà l'area per i controller DALI64. Una volta che la scansione è completa una lista di controller DALI64 disponibili sarà visualizzata in ordine di potenza del segnale. Selezionare il controller DALI64 richiesto. Una scala graduata sulla destra indica la potenza del segnale per ogni controller DALI64, permettendovi di identificare il controller DALI64 richiesto. Selezionando IDENTIFY il controller DALI64 farà lampeggiare in sequenza i suoi LED rosso, verde e blu.

*Nota: Il controller DALI64 lampeggerà il suo LED blu quando comunica.*

Viene visualizzato il Login del sensore.

Ci sono due livelli di login (ruoli), ingegnere di messa in servizio\commissioning e facility manager. Al facility manager è consentito solo l'accesso alle impostazioni di base.

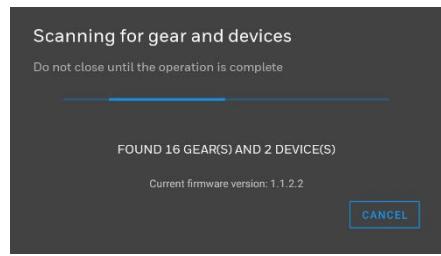
3. Selezionare il ruolo richiesto nella casella Ruolo e nella casella Password inserire la password.

Avete 5 tentativi per inserire correttamente la password, dopo di che il sensore sarà bloccato per 5 minuti, dopo di che potrete tentare di inserire la password.

*Nota: il Facility Manager non ha accesso completo e deve essere utilizzato per gli utenti che richiedono solo piccole modifiche alla configurazione - vedi Tipi di utente.*

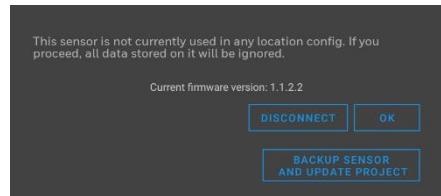
4. Selezionare LOGIN. Light Touch controllerà la versione del firmware del controller DALI64 a cui ci si connette in base all'ultimo file del firmware in suo possesso e, se necessario, aggiornerà il firmware - vedere Aggiornare il firmware di un controller DALI 64. Se l'aggiornamento effettuato sarà necessario ricollegarsi. Se non si desidera aggiornare il firmware, l'aggiornamento può essere saltato.

L'applicazione eseguirà la scansione del bus DALI alla ricerca di apparecchiature e dispositivi.



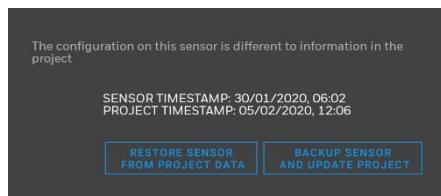
Una volta completata la scansione viene visualizzato un messaggio.

Se non ci sono informazioni di configurazione nel Light Touch e il controller DALI64 è stato configurato, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.



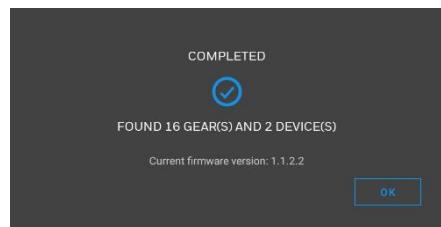
- Per sovrascrivere qualsiasi configurazione nel controller DALI64 selezionare OK.
- Viene visualizzata la griglia delle POSIZIONI. Per aggiornare il progetto in Light Touch con la configurazione dal controller DALI64 selezionare BACKUP SENSOR AND UPDATE PROJECT. Una volta completato il backup viene visualizzata la griglia POSIZIONI.
- Per interrompere la configurazione e tornare alla schermata Progetti selezionare SCOLLEGARE.

Se ci sono informazioni di configurazione nel Light Touch, il controllore DALI64 è stato configurato e c'è una differenza tra le due configurazioni viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.



- Per aggiornare il progetto in Light Touch con la configurazione dal controller DALI64 selezionare SENSORE DI BACKUP E AGGIORNA PROGETTO. Una volta completato il backup viene visualizzata la griglia delle POSIZIONI.
- Per aggiornare il controller DALI64 con la configurazione dal progetto in Light Touch selezionare RESTORE SENSOR FROM PROJECT DATA. Una volta che il ripristino ha completato la griglia POSIZIONI viene visualizzata

Se ci sono informazioni di configurazione in Light Touch, il controller DALI64 è stato configurato e le due configurazioni sono le stesse viene visualizzata la seguente finestra di dialogo



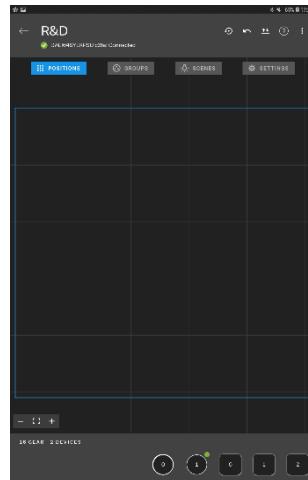
- Selezionare OK. Viene visualizzata la griglia POSIZIONI.

#### 5.4.4 Per aggiungere dispositivi alla griglia posizioni:

I dispositivi (regolatori, sensori, interruttori, ecc.) devono essere aggiunti alla griglia delle POSIZIONI. Una posizione\livello deve includere 1 controllore DALI64 che è quello utilizzato per la connessione al sistema. Un sensore è inserito in una sola posizione\livello.

##### Per aggiungere dispositivi alla griglia posizioni:

- Andare alla griglia POSIZIONI.



- Il carosello (barra grigia nella parte inferiore dello schermo) conterrà tutti i dispositivi sul DALI Bus che non sono già stati aggiunti ad una posizione\livello. Il controller DALI64 al quale si è collegati è indicato con un punto verde.

*Nota: Se alcuni, o tutti i dispositivi mancano dal carosello può essere perché vengono utilizzati in un'altra posizione\livello legati ad un altro sensore.*

Simbolo Rettangolo – Reattore\Gear\Lampada

Simbolo Rettangolo con barra arancione – lampada di emergenza/luce

**Simbolo Cerchio - Altri dispositivi, ad es. sensori o interruttori**

Se un Gear/Lampada supporta il colore o la temperatura del colore (DALI Device Type 8), questo sarà indicato da una barra sotto il proprio simbolo.

##### Per aggiungere un dispositivo alla griglia:

- Nel carosello selezionare il dispositivo da aggiungere alla griglia. Nel carosello si può scorrere a sinistra/destra per individuare altri dispositivi.
- Toccare e tenere premuto il punto desiderato sulla griglia o tenere il dito sullo schermo e trascinare il dispositivo dal carosello sulla griglia e rilasciare il dito. Il dispositivo verrà aggiunto alla griglia. Puntatori di allineamento appariranno quando il dispositivo sarà allineato con altri dispositivi sulla griglia.

##### Per rimuovere un singolo dispositivo dalla griglia:

- Selezionare il dispositivo che deve essere rimosso dalla griglia.
- Tenere il dito sullo schermo e trascinare il dispositivo sul carosello e rilasciare il dito. Il dispositivo verrà aggiunto al carosello.

##### Per rimuovere tutti i dispositivi dalla griglia:

- Selezionare 

3. Per facilitare l'identificazione dei dispositivi durante la configurazione è buona norma posizionare ogni dispositivo sulla griglia in modo che la sua posizione rappresenti la sua posizione fisica.
  - Selezionare il dispositivo richiesto. I dispositivi selezionati saranno evidenziati sulla griglia e la luce fisica sarà accesa. Per identificare gli interruttori sulla griglia con l'interruttore fisico utilizzare la funzione di identificazione dell'interruttore - vedere Identificare gli interruttori. Per identificare le luci di emergenza sulla griglia con la luce fisica utilizzare la funzione di identificazione delle luci di emergenza - vedere Identificare le luci di emergenza..

*Nota: Alcune luci di emergenza non si accendono quando vengono selezionate sulla griglia. Alcune altre luci di emergenza non possono essere oscurate e rimarranno accese mentre le altre luci sono oscurate.*

    - Tenere il dito sullo schermo e trascinare il dispositivo nella posizione desiderata e rilasciare il dito. Puntatori di allineamento appariranno quando il dispositivo sarà allineato con altri dispositivi sulla griglia.
4. Selezionare  e poi Sì per tornare alla posizione. Il controller DALI64 apparirà come dispositivo. In alternativa, selezionare GROUPS e Yes per salvare le modifiche e andare alla griglia GROUPS e configurare i gruppi.

### 5.4.5 Configurazione dei gruppi

I dispositivi sullo stesso bus DALI possono essere raggruppati in modo da poter essere controllati insieme. Ad esempio, tutte le luci intorno al bordo di una stanza possono essere raggruppate come luci perimetrali.

Viene creato automaticamente un gruppo predefinito ( default ) contenente tutti i dispositivi aggiunti alla griglia POSIZIONI. Questo sarà il gruppo più basso non utilizzato sul bus DALI. I dispositivi non possono essere aggiunti o rimossi dal gruppo predefinito, ma verranno automaticamente aggiornati quando i dispositivi vengono aggiunti/rimossi sulla griglia delle POSIZIONI.

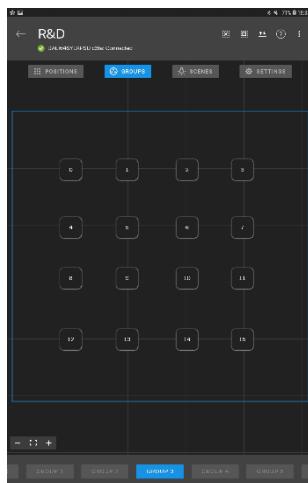
Il gruppo di default è usato dal controllore DALI64, quando nelle impostazioni del DALI64 il valore di un parametro che specifica un gruppo è impostato su automatico. Se si accede tramite BMS, la posizione è rappresentata dal gruppo predefinito per quella posizione.

Se si usano luci di emergenza che si accendono solo quando viene tolta l'alimentazione (luci di emergenza non mantenute) potrebbe essere necessario creare un gruppo per le luci normali che escluda quelle luci di emergenza che usano configurazioni come per l'occupazione o gli interruttori invece del gruppo di default che conterrà tutti i dispositivi.

*Nota: Su un singolo bus DALI sono disponibili al massimo 16 gruppi (inclusi i gruppi predefiniti), indipendentemente dal numero di posizioni che il bus DALI copre.*

#### Per configurare i gruppi:

1. Andare alla griglia GROUPS.



2. Scorrere a sinistra/destra nel carosello e selezionare il numero di gruppo da configurare.
3. Toccare i dispositivi che devono essere aggiunti al gruppo per selezionarli. selezionerà tutti i dispositivi. deselezionerà tutti i dispositivi. I dispositivi selezionati saranno evidenziati.
4. Ripetere i passaggi precedenti per ogni gruppo richiesto.
5. Selezionare e Sì. Per tornare alla posizione. In alternativa, selezionare SCENE e sì per andare alla griglia SCENES e configurare le scene.

*Nota: I gruppi già utilizzati in un'altra posizione\sensore sullo stesso bus DALI saranno nascosti e non saranno disponibili. In alcune applicazioni, potrebbe essere necessario avere un gruppo che si estende su più posizioni, per esempio si potrebbe voler mettere tutte le luci di emergenza su un bus in un unico gruppo. Se è necessario, selezionare in alto a destra il simbolo [3 punti] e poi selezionare Mostra tutti i gruppi.*

*Si noti che l'aggiunta di una qualsiasi delle luci controllate direttamente da un DALI64 a gruppi in diverse stanze avrà un comportamento indeterminato e dovrebbe essere evitato.*

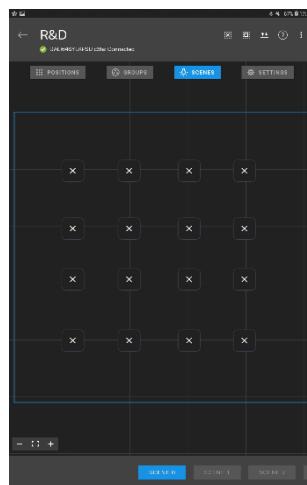
#### 5.4.6 Configurare le scene

Le scene permettono di controllare insieme i dispositivi per ottenere un particolare effetto di illuminazione. Possono essere richiamate automaticamente da eventi come il walk-in o i comandi dell'utente. Sono molto utili quando le luci devono agire insieme, ma si posizionano a un diverso livello di luce. Ci possono essere fino a 16 scene (da 0 a 15) per bus DALI.

*Nota: la scena 0 è usata per le transizioni. Se si utilizzano le transizioni la scena 0 non deve essere utilizzata.*

**Per configurare le scene:**

1. Andare alla griglia e scegliere il tab.SCENES.



2. Passare il dito a sinistra/destra nel carosello e selezionare la scena da configurare.
3. Toccare i dispositivi che devono essere aggiunti alla scena per selezionarli. selezionerà tutti i dispositivi. deselezionerà tutti i dispositivi. I dispositivi selezionati saranno evidenziati, in alternativa toccare qualsiasi area vuota della griglia per deselezionare tutti i dispositivi.
4. Regolare il cursore del livello di luce per impostare il livello di luce per i dispositivi selezionati.
5. Regolare il cursore Temperatura per impostare la temperatura del colore per i dispositivi selezionati.

*Nota: Se il livello di luce o la temperatura è impostato su X sul cursore, il livello di luce o la temperatura del colore delle luci selezionate non saranno influenzati quando si passa a quella scena e le luci rimarranno invariate, mantenendo il loro stato precedente.*

*Nota: La possibilità di cambiare la temperatura di colore si applica solo ad alcuni tipi di luci DALI.*

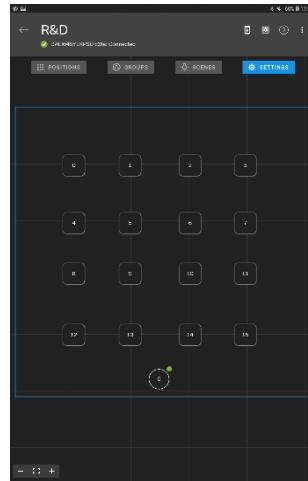
6. Ripetere i passaggi precedenti per tutte le luci che devono essere controllate dalla scena, e per ogni scena necessaria.
7. Selezionare e Sì. Per tornare alla posizione. In alternativa, selezionare IMPOSTAZIONI e Sì per andare alla griglia IMPOSTAZIONI e configurare le impostazioni di sistema o le impostazioni del dispositivo..

### 5.4.7 Configurazione delle impostazioni di sistema

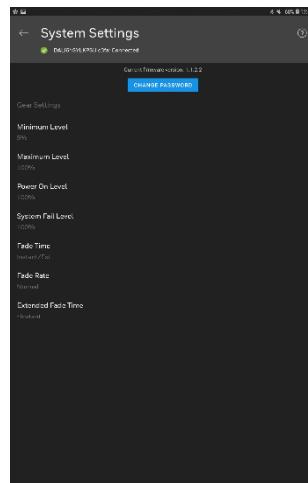
Le impostazioni di sistema consentono di configurare le impostazioni valide per tutti gli apparecchi sul bus DALI.

**Per configurare le impostazioni di sistema:**

1. Andare alla griglia e nel tab IMPOSTAZIONI( Settings).



2. Selezionare . Viene visualizzata la schermata System Settings (Impostazioni di sistema).



Le informazioni elencate mostrano il valore di configurazione dei parametri delle lampade poste in griglia.

3. Selezionare l'impostazione da configurare, selezionare il valore richiesto e selezionare OK.
4. Una volta configurate tutte le impostazioni, selezionare e Yes per salvare le modifiche e tornare alla griglia IMPOSTAZIONI.

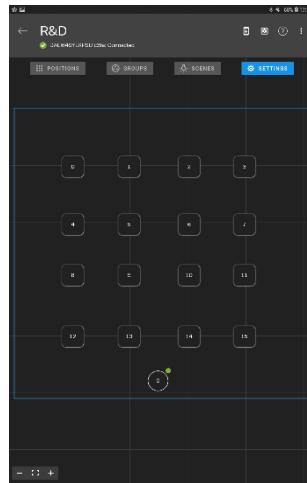
#### 5.4.8 Configurazione delle impostazioni del sensore

Ogni sensore ha una serie di impostazioni che possono essere configurate per controllare il suo funzionamento.

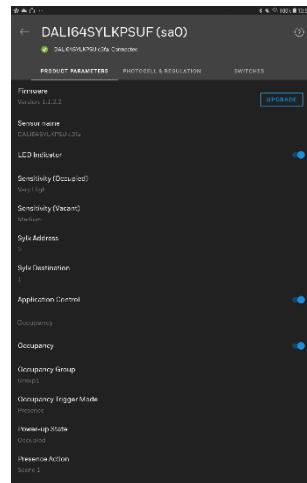
*Nota: I dispositivi sul bus hanno impostazioni che possono essere configurate, è importante configurare le impostazioni nei sensori DALI64 e DALINET in modo che l'illuminazione sia controllata come richiesto.*

##### Per configurare le impostazioni del sensore:

1. Andare alla griglia delle IMPOSTAZIONI.



2. Sulla griglia SETTINGS selezionare il sensore per il quale devono essere configurate le impostazioni. Viene visualizzata la schermata Device Settings (Impostazioni dispositivo).



3. Selezionare l'impostazione da configurare, selezionare il valore desiderato e selezionare OK.
4. Una volta configurate tutte le impostazioni, selezionare e Yes per salvare le modifiche e tornare alla griglia SETTINGS (Impostazioni).

Vedere DALI64 e DALINET Parameters per i dettagli sui parametri disponibili per i diversi dispositivi e su come devono essere configurati.

### 5.4.9 Eseguire un Walk Test

Un test di camminata (Walk Test) consente di verificare che il sensore rilevi il movimento nelle aree richieste e che sia stata intrapresa la corretta azione.

**Per eseguire un walk test:**

1. Andare alla griglia IMPOSTAZIONI.
2. Selezionare  e poi selezionare Walk Test. Viene visualizzata la schermata Walk Test Mode (Modalità Walk Test).



*Nota: Il walk test segue la normale modalità di funzionamento come configurato nelle impostazioni. Pertanto, se la modalità fotocellula è impostata su Passiva o Attiva all'avvio del walk test, viene visualizzato un avviso e vengono utilizzati il livello di accensione della fotocellula e il ritardo di tempo.*

*Allo stesso modo, la modalità di funzionamento normale è da aspettarsi durante il walk test se la funzione di corridoio che collega o unisce le stanze è configurata per l'area.*

3. Spostarsi al di fuori della zona sensibile del sensore o rimanere immobili all'interno della zona sensibile l'impronta visibile.
4. Selezionare Start Walk Test le luci si spegneranno.
5. Attendere altri 2 secondi che il sensore si stabilizzi e poi effettuare un movimento nell'area desiderata. Se le luci adottano lo stato specificato dal parametro "Occupied Action" del sensore, il rilevamento funziona correttamente, se le luci rimangono spente la sensibilità del sensore deve essere regolata e il walk test deve essere ripetuto fino al raggiungimento del rilevamento desiderato.

Per ripetere il test, selezionare Start Walk Test e poi ripetere i passi da 3 a 5 per le diverse posizioni nella stanza, e assicurarsi che il rilevamento/non rilevamento sia quello previsto.

6. Selezionare un punto qualsiasi dello schermo per uscire dalla schermata Walk Test Mode.

## 5.5 Operazioni generali

- Indirizzamento automatico dispositivi
- Cambiare i livelli di luce selezionati e non selezionati
- Configurare light touch
- Visualizzazione delle informazioni sul dispositivo
- Modifica la gerarchia dei livelli nel progetto
- Preferiti
- Operazioni di rete
- Identificare un controllore DALI64
- Identificare le luci di emergenza
- Identificare gli interruttori
- Navigare nei progetti Light Touch
- Progetti
- Sostituire il controllore DALI64
- Resetta il bus DALI
- Funzionare Light Touch
- Configura password
- Templates
- Aggiorna il firmware del sensore DALI 64
- Visualizza informazioni sulla posizione

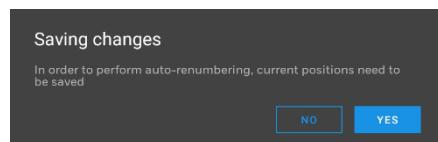
### 5.5.1 Indirizzamento automatico dispositivi

Il processo di auto-rinumerazione aggiorna l'indirizzo sul bus DALI di tutti i dispositivi sulla griglia in base alla loro posizione della griglia partendo dall'alto a sinistra e spostandosi poi da sinistra a destra e dall'alto verso il basso, in modo da garantire che i dispositivi siano ordinati in base alla loro posizione sulla griglia.

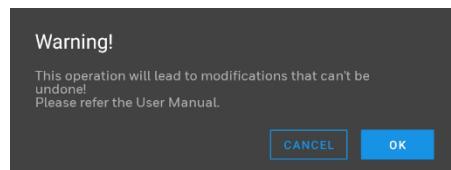
**Attenzione:** Anche i dispositivi non presenti sulla griglia saranno rinumerati con indirizzi che seguono quello assegnato alla posizione in basso a destra della maggior parte dei dispositivi sulla griglia, il che può influire su altre configurazioni. La rinumerazione dei dispositivi dopo la configurazione dei locali può causare un comportamento non deterministico. Assicurarsi che questa fase venga effettuata all'inizio della messa in servizio di ogni locale e non dopo che i locali sono già configurati.

#### Auto-numerazione dispositivi in griglia:

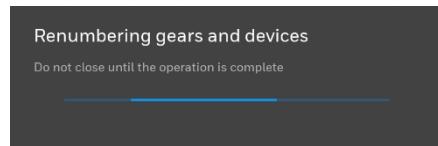
1. Andare alla griglia delle POSIZIONI.
2. Assicurarsi che solo i dispositivi da rinumerare siano sulla griglia e che si trovino nella posizione desiderata.
3. Selezionare e poi selezionare Rinumerazione automatica. Se le posizioni dei dispositivi non sono state salvate viene visualizzato un messaggio.



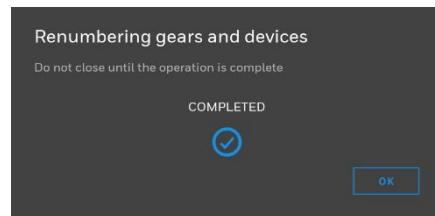
4. Selezionare Sì. Viene visualizzato un messaggio che indica che l'operazione non può essere annullata.



5. Selezionare OK. Viene visualizzato un messaggio che indica l'avanzamento del processo di ri-numerazione.



6. Al termine del processo viene visualizzato un messaggio.



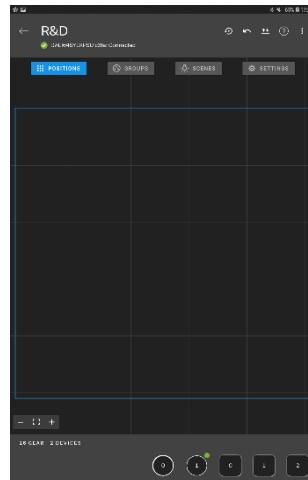
7. Selezionare OK.

### 5.5.2 Modifica dei livelli di luce selezionati e non selezionati

Per impostazione predefinita, le luci sono impostate al livello minimo quando non sono selezionate e al massimo quando sono selezionate. Questo può non essere auspicabile quando c'è un basso livello di luce ambientale, ad esempio di notte. Può anche causare problemi quando si identificano alcuni tipi di luci di emergenza che non possono essere oscurate. Il comportamento predefinito può essere modificato temporalmente come descritto di seguito:

**Per modificare i livelli di luce selezionati e non selezionati:**

1. Andare alla griglia delle posizioni.



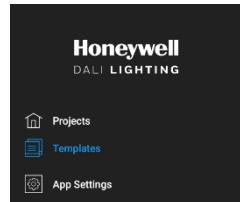
2. Selezionare e poi passare tra Luci non selezionate Off e Luci non selezionate Minimo.

### 5.5.3 Configurare Light Touch App

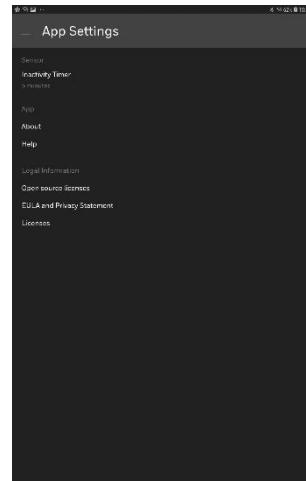
Ci sono anche impostazioni di Light Touch App che possono essere configurate in base alle vostre esigenze.

**Per configurare Light Touch App:**

1. Selezionare Viene visualizzato il menu.



2. Selezionare Impostazioni App. Viene visualizzata la schermata Apps Settings (Impostazioni App).



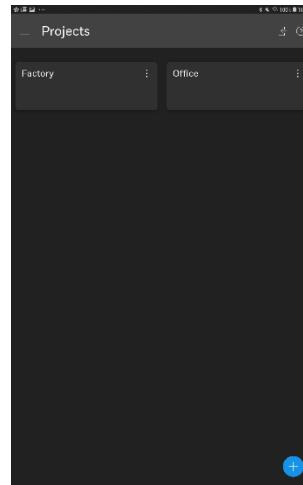
3. Modificare le impostazioni come richiesto.

**Inactivity Timer (Timer di inattività)** - Il periodo di tempo che misura il tempo di inattività dell'applicazione prima di effettuare lo scollegamento dell'utente .

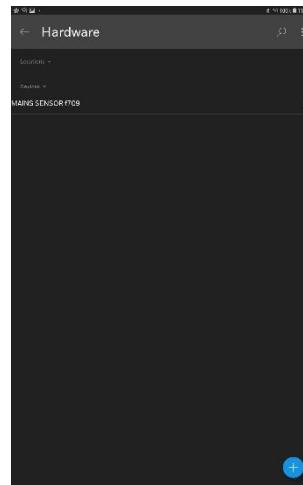
### 5.5.4 Display Device Information

#### Visualizzazione delle informazioni sul dispositivo

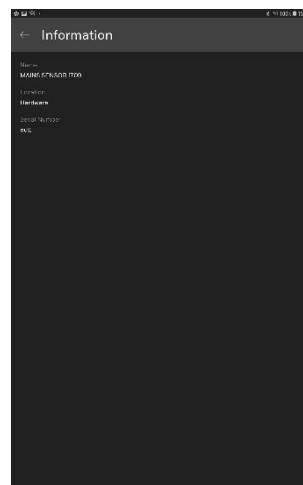
1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto.
3. Navigare fino alla posizione che contiene il dispositivo.



4. Selezionare per il dispositivo e selezionare Informazioni. Viene visualizzata la schermata Informazioni.



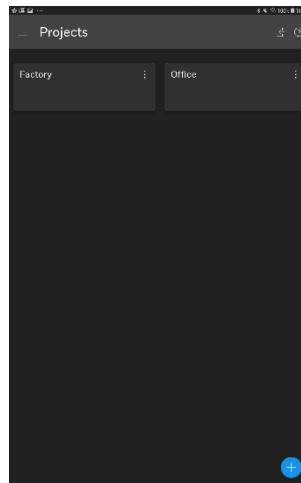
### 5.5.5 Modifica della gerarchia

e la gerarchia non è corretta può essere modificata da: Spostamento di posizione nella gerarchia

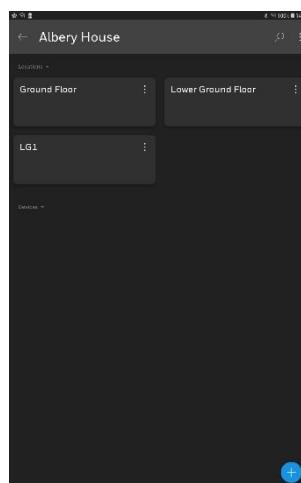
Eliminazione di una posizione, Eliminazione di un dispositivo, Raggruppamento di posizioni

**Per spostare un elemento nella gerarchia:**

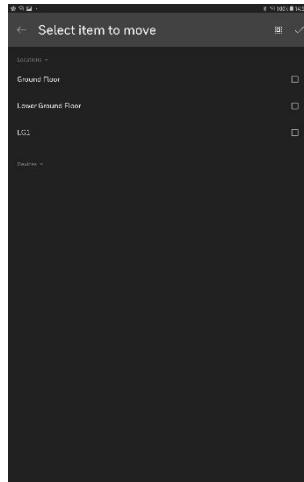
1. Andare alla schermata Progetti.



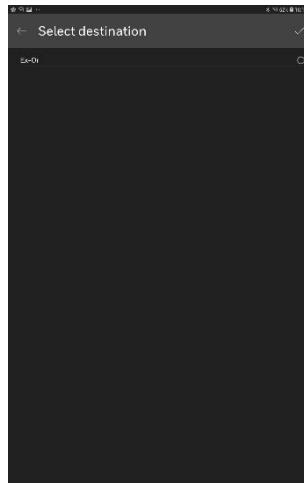
2. Selezionare il progetto.
3. Navigare fino al livello che contiene la o le posizioni da spostare.



4. Selezionare  la posizione che contiene la o le posizioni da spostare e poi selezionare Sposta. Viene visualizzata la schermata Select (Seleziona) per lo spostamento.



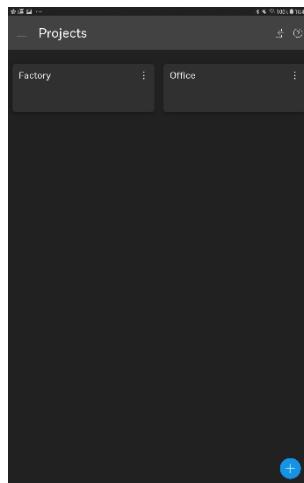
5. Selezionare la posizione o le posizioni da spostare.  selezionerà tutto.
6. Selezionare . Viene visualizzata la schermata Select destination (Seleziona destinazione).



7. Selezionare la destinazione desiderata.
8. Selezionare .

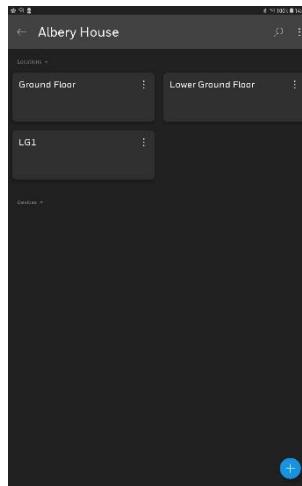
**Per cancellare un livello \posizione:**

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto.

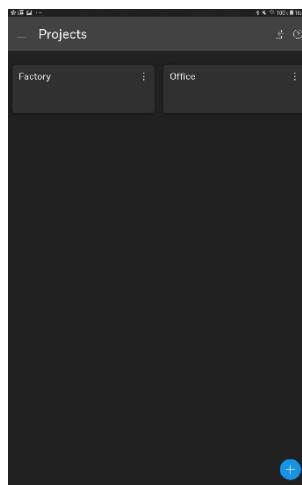
3. Navigare fino alla posizione\livello che deve essere cancellata.



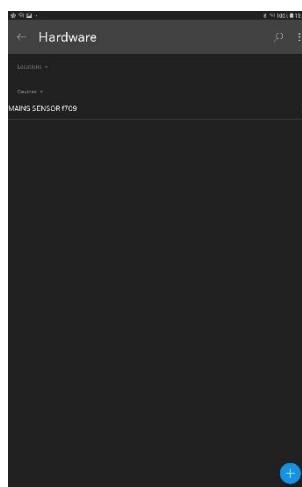
4. Selezionare nel riquadro della posizione, quindi selezionare Cancella. La posizione verrà cancellata senza una conferma.

**Per eliminare un dispositivo:**

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto.
3. Navigare fino alla posizione che contiene il dispositivo da cancellare.

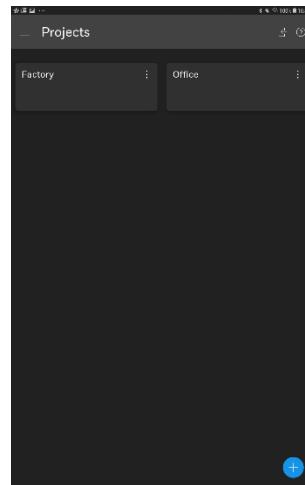


4. Selezionare il dispositivo da cancellare e selezionare Cancella.

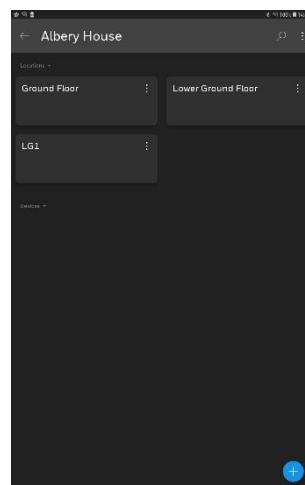
**Per disaggregare , slegare le posizioni nella gerarchia**

La disaggregazione di una posizione (posizione superiore) permette lo spostamento delle posizioni inferiori fino allo stesso livello della superiore e la rimozione della stessa casella ex superiore .

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto.
3. Navigare fino alla posizione superiore ( genitore) che deve essere disaggregata.

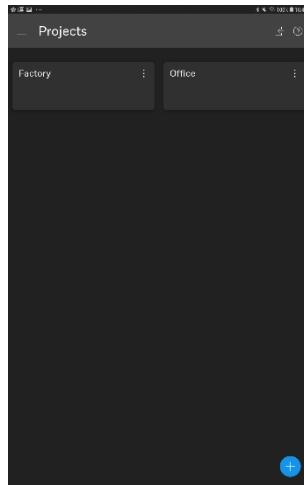


4. Selezionare la posizione genitore e selezionare Ungroup (Disaggrega).

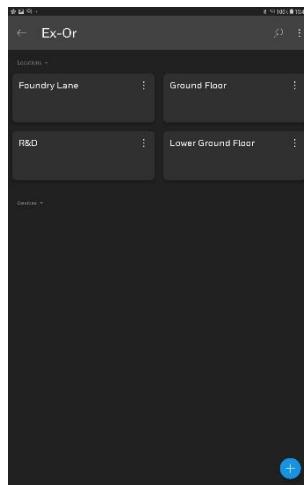
**Per aggregare le posizioni:**

Aggregando le posizioni si crea una nuova posizione genitore, e si raggruppano le posizioni selezionate nella come posizioni figlie

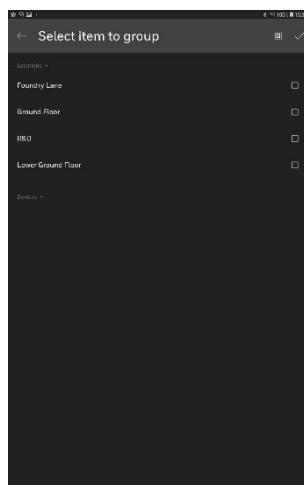
1. Andare alla schermata Progetti.



2. Navigare fino alla posizione del genitore contenente le posizioni da raggruppare.
3. Navigare fino alla posizione del genitore contenente le posizioni da raggruppare.

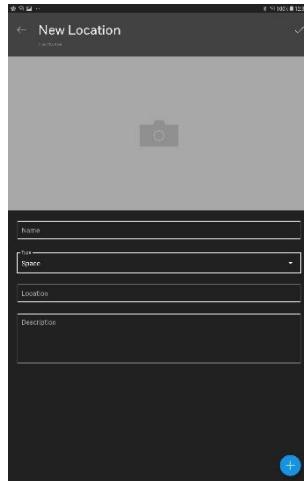


4. Selezionare la posizione del genitore e poi selezionare Raggruppa.



5. Selezionare la posizione o le posizioni da raggruppare. selezionerà tutte.

6. Selezionare il segno di spunta. Viene visualizzata la schermata Nuova posizione.



7. Specificare i dettagli della località in cui le località selezionate devono essere raggruppate.

Nome

Tipo - edificio, Piano, Spazio, Camera.

Posizione

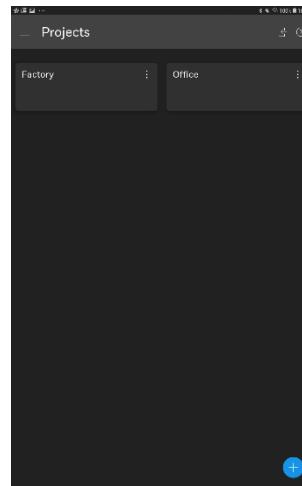
Descrizione

8. Per aggiungere un'immagine che rappresenta la posizione, selezionare la fotocamera, navigare fino all'immagine desiderata e selezionarla.  
L'immagine può essere rimossa selezionando X.
9. Selezionare

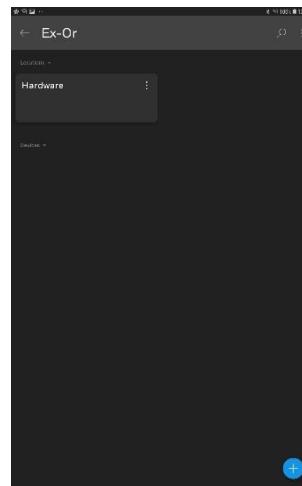
### 5.5.5.1 Modifica dei dettagli della posizione

Per modificare i dettagli della posizione\livello:

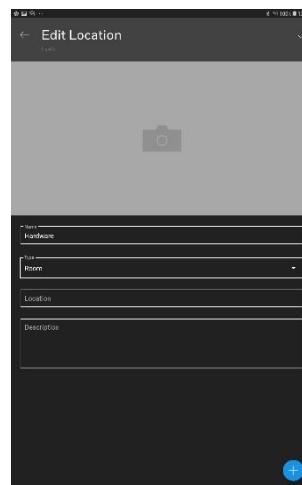
1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto desiderato.
3. Navigare fino alla posizione\livello richiesta.



4. Selezionare e poi selezionare Modifica.



5. Modificare i dettagli come richiesto.
6. Selezionare .

## 5.5.6 Preferiti

Nei preferiti vengono posti quei template usati più frequentemente . I template possono essere impostati come preferiti e quindi la schermata dei template viene filtrata per mostrare solo i preferiti.

### Per impostare un modello\template come preferito:

1. Andare alla schermata dei modelli\ template.
2. Selezionare il modello da rendere preferito.
3. Selezionare il  , e selezionare Aggiungi ai preferiti. In alto a sinistra viene visualizzata una stella.
4. Selezionare BACK per tornare alla schermata Modelli.

### Per rimuovere un modello dai preferiti:

1. Andare alla schermata Template.
2. Selezionare il modello da rimuovere dai preferiti.
3. Selezionare il  , e selezionare Rimuovi dai preferiti. La stella viene rimossa dall'alto a sinistra.
4. Selezionare BACK per tornare alla schermata Modelli.

### Per visualizzare i preferiti:

1. Andare alla schermata dei modelli.
2. Selezionare  . La stella sarà ombreggiata per indicare la visualizzazione dei preferiti.

Per tornare a visualizzare tutti i modelli, selezionare  nuovamente.

## 5.5.7 Operazioni disponibili per griglia

### Aggiungere dispositivi alla griglia

1. Nel carosello selezionare il dispositivo da aggiungere alla griglia.
2. Scorrere a sinistra/destra nel carosello per trovare altri dispositivi.
3. Toccare e tenere premuto la posizione desiderata o tenere il dito sullo schermo e trascinare il dispositivo dal carosello sulla griglia e rilasciare il dito, il dispositivo verrà aggiunto alla griglia. I puntatori di allineamento appariranno quando il dispositivo sarà allineato con altri dispositivi sulla griglia.

### Posizionare i dispositivi

Per facilitare l'identificazione dei dispositivi durante la configurazione è necessario posizionare ogni dispositivo sulla griglia in modo che la sua posizione rappresenti la sua posizione fisica.

#### Per posizionare i dispositivi:

1. Selezionare il dispositivo richiesto.
2. Tenere il dito sullo schermo e trascinare il dispositivo nella posizione desiderata e rilasciare il dito. Le linee guida appariranno quando il dispositivo sarà allineato con altri dispositivi sulla griglia.

### Spostare un dispositivo:

1. Selezionare il dispositivo.
2. Tenere il dito sullo schermo e trascinare il dispositivo nella posizione desiderata e rilasciare il dito. Le linee guida appariranno quando il dispositivo è allineato con altri dispositivi sulla griglia.

### Rimuovere un singolo dispositivo dalla griglia:

1. Selezionare il dispositivo.
2. Tenere il dito sullo schermo e trascinare il dispositivo sulla barra grigia in basso verso lo schermo (carosello) e rilasciare il dito. Il dispositivo verrà aggiunto alla barra.

### Rimuovere tutti i dispositivi dalla griglia

1. Selezionare .

### Selezionare i dispositivi

#### Per selezionare un singolo dispositivo:

1. Toccare il dispositivo richiesto.

#### Per selezionare tutti i dispositivi:

1. Selezionare .

#### Per selezionare più dispositivi:

1. Partendo da un dispositivo deselezionato, trascinare il dito sullo schermo da un dispositivo all'altro. I dispositivi non selezionati toccati saranno selezionati.

#### Per deselectare un singolo dispositivo:

1. Toccare il dispositivo richiesto.

#### Per deselectare tutti i dispositivi:

1. Selezionare .

#### Per deselectare più apparecchi:

1. Partendo da un dispositivo selezionato, trascinare il dito sullo schermo da un dispositivo all'altro. I dispositivi selezionati toccati saranno deselectati.

### Ingrandire/ridurre Zoom griglia :

1. Selezionare + o -.

### Zoomare fino alla dimensione normale:

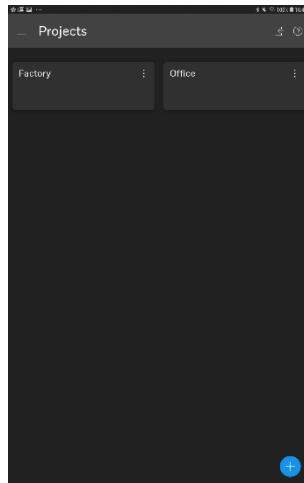
1. Selezionare .

### 5.5.8 Identificare un controllore DALI64

Quando il bus DALI viene scansionato possono essere trovati più di un controllore DALI64, e può essere necessario identificare il controllore DALI64 per assicurarsi di essere collegati a quello corretto.

**Per identificare un controller DALI64:**

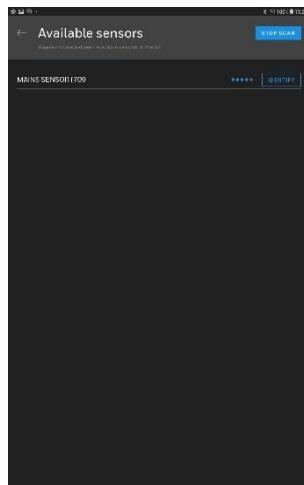
1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto desiderato.
3. Navigare fino alla posizione.



4. Selezionare e aggiungere un dispositivo o selezionare un dispositivo esistente. Viene visualizzata la schermata Sensori disponibili. Il Light Touch eseguirà la scansione dell'area per i controllori DALI64. STOP SCAN interromperà il processo di scansione, START SCAN riavvierà la scansione. Durante la scansione verrà visualizzato un elenco dei controllori DALI64 disponibili in ordine di potenza del segnale.



5. Selezionare IDENTIFICA accanto al controllore DALI64 richiesto. Questo farà lampeggiare i LED del controller DALI64.

### 5.5.9 Identificare le luci di emergenza

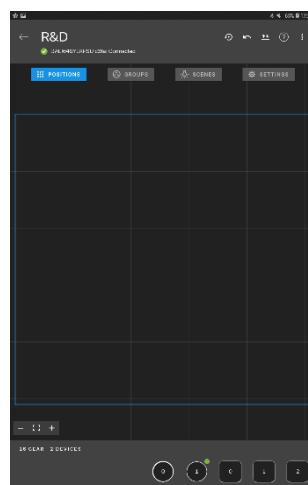
Ci sono diversi tipi di luci di emergenza e come tali ci sono diversi approcci per identificarle.

- Le luci di emergenza dimmerabili possono essere accese o spente e dimerate in modo simile alle luci standard. Queste possono essere identificate allo stesso modo di qualsiasi luce standard.
- Luci di emergenza accese che possono essere comandate da luci DALI. Queste luci possono essere commutate da DALI ma non possono essere dimerate. Per identificare queste luci, selezionare Unselected Lights Off dal menu overflow - 3 punti in modo che tutte le luci non selezionate siano spente invece di essere dimerate. Una volta identificate le luci di emergenza, è possibile tornare a Luci non selezionate Minimo per avere luci non selezionate al livello dimmerato.
- Alcune luci di emergenza non prendono alcun comando a livello di luci DALI. Queste sono tipicamente luci non mantenute, ad esempio per i segnali di uscita. Per identificarle, selezionare prima una luce di emergenza, quindi selezionare Identifica luci di emergenza.

Le luci di emergenza possono essere identificate in modo che corrispondano alla luce fisica con una sulla griglia.

**Per identificare le luci di emergenza:**

1. Andare alla griglia POSIZIONI.



2. Selezionare le luci di emergenza da identificare.
3. Selezionare e poi selezionare Identificare le luci di emergenza.

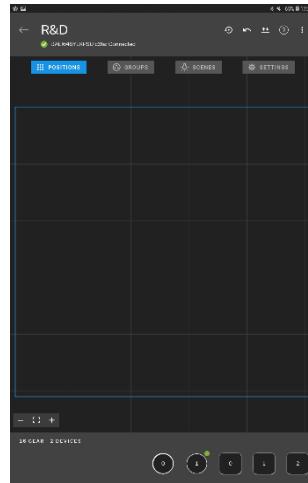
Le luci selezionate si identificheranno. Il metodo utilizzato dipende dal tipo specifico di luce. Esempi di metodi di identificazione sono il LED lampeggiante o il suono.

## 5.5.10 Identificare gli interruttori

Gli interruttori possono essere identificati in modo che corrispondano all'interruttore fisico abbinato con il dispositivo d'ingresso sul bus DALI.

**Per identificare un interruttore:**

1. Andare alla griglia POSIZIONI.



2. Selezionare e poi selezionare Run Identify Switches.
3. Azionare l'interruttore fisico che deve essere identificato. L'interruttore sarà indicato sulla griglia/carosello.
4. Selezionare e poi selezionare Stop Identify Switches.

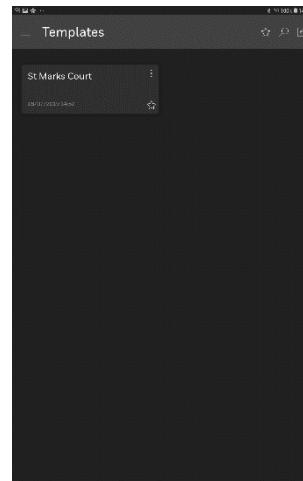
### 5.5.11 Navigare in Light Touch App

Vai alla schermata dei modelli\templatei:

1. Avviare Light Touch.
2. Selezionare ☰. Viene visualizzato il menu.



3. Selezionare Modelli. Viene visualizzata la schermata Templates.

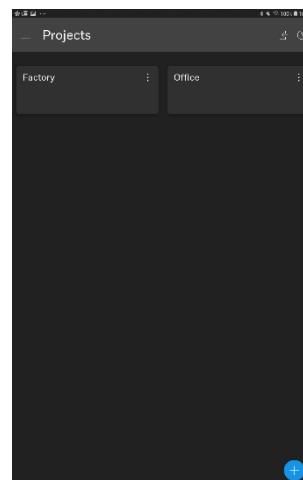


Andare alla schermata Projects (Progetti):

1. Viene visualizzato il menu.
2. Selezionare ☰. Viene visualizzato il menu.

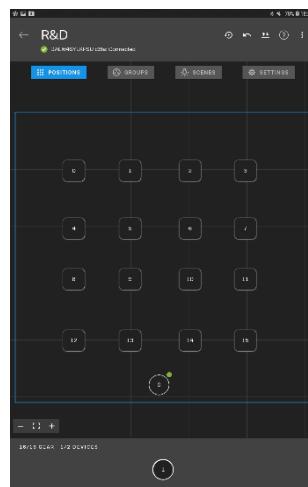


3. Selezionare Progetti. Viene visualizzata la schermata Projects.

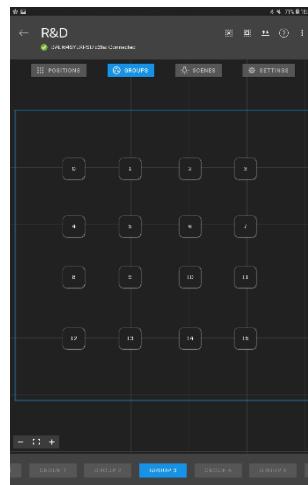


**Andare alla griglia POSIZIONI:**

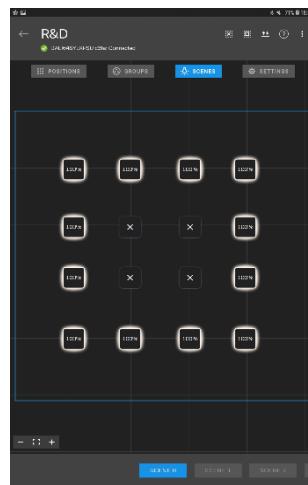
1. Modificare una configurazione di progetto.
2. Selezionare POSIZIONI. Viene visualizzata la griglia POSIZIONI.

**Andare alla griglia GROUPS:**

1. Modificare una configurazione del progetto.
2. Selezionare GRUPPI. Viene visualizzata la griglia GROUPS.

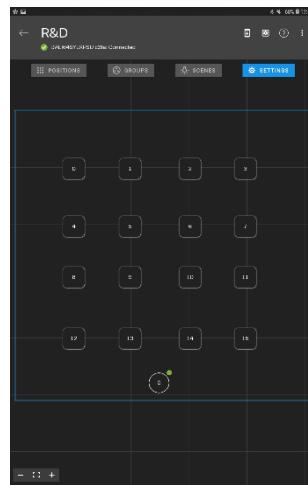
**Andare alla griglia SCENES:**

1. Modificare una configurazione di progetto.
2. Selezionare SCENES. Viene visualizzata la griglia SCENES.



**Andare alla griglia IMPOSTAZIONI:**

1. Modificare una configurazione del progetto.
2. Selezionare IMPOSTAZIONI. Viene visualizzata la griglia SETTINGS.

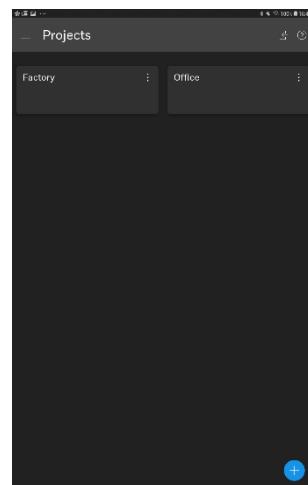


## 5.5.12 Progetti

### 5.5.12.1 Cancellare un progetto

**Per cancellare un progetto:**

1. Andare alla schermata Progetti.

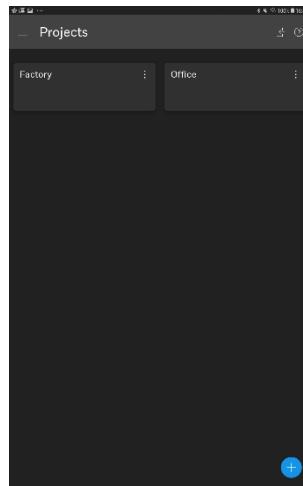


2. Selezionare e poi selezionare Cancella.

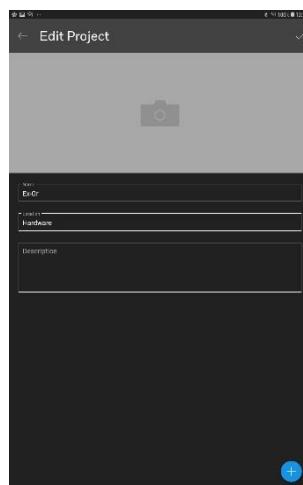
### 5.5.12.2 Modifica dei dettagli del progetto

**Per modificare i dettagli dei progetti:**

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare e poi selezionare Modifica.

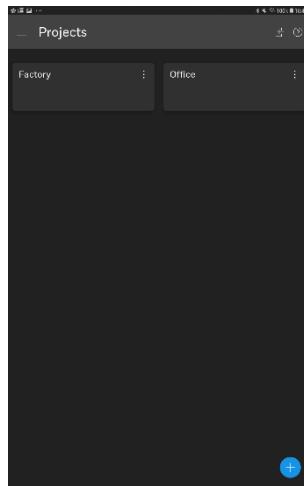


3. Modificare i dettagli come richiesto.
4. Selezionare .

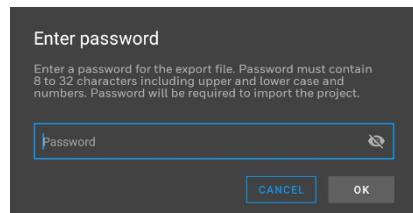
### 5.5.12.3 Esportare un progetto

**Per esportare un progetto:**

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare per il progetto da esportare e poi selezionare Esporta o Esportazione e condivisione. Viene visualizzata la finestra di dialogo Enter Password:

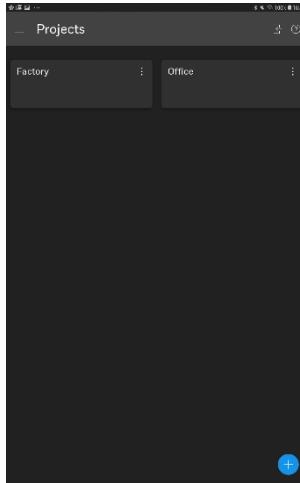


3. Inserire una password per il file esportato. La password deve essere lunga da 8 a 32 caratteri e deve includere il numero e le lettere maiuscole e minuscole.
4. Selezionare OK.
  - Se è stato selezionato Esporta, il progetto verrà esportato nella memoria interna del tablet nella cartella 'LightTouch > progetti'.  
*Nota: questa posizione dipende dal dispositivo.*
  - Se si seleziona Esporta e Condividi, il progetto verrà esportato nella memoria interna dello Smart Device nella cartella 'LightTouch > progetti' e verrà richiesto di specificare come il progetto deve essere condiviso. Le opzioni disponibili dipenderanno da quelle disponibili sullo Smart Device, ad esempio e-mail, cloud storage, ecc.

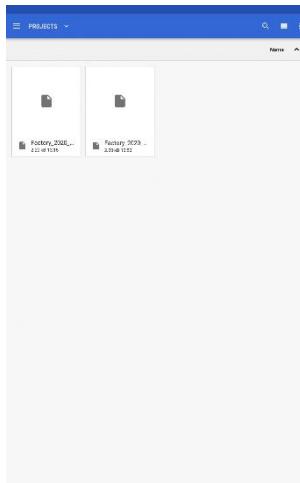
#### 5.5.12.4 Importare un progetto

**Per importare un progetto:**

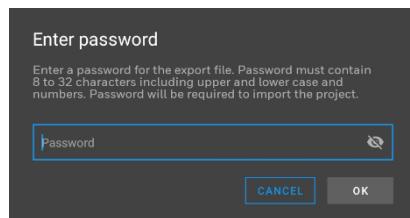
1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare . Viene visualizzata la schermata di selezione dei file.



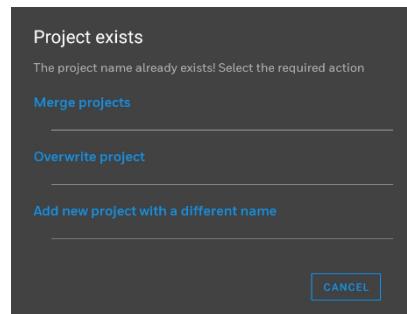
3. Selezionare il file di progetto. Viene visualizzata la finestra di dialogo Enter password.



4. Immettere la password per il file di progetto. Questa è la password specificata al momento dell'esportazione del progetto.

- 
- 5 Selezionare OK. Il progetto verrà importato.

Se esiste già un progetto con lo stesso nome. Viene visualizzata la finestra di dialogo Project exists. Selezionare l'opzione desiderata.



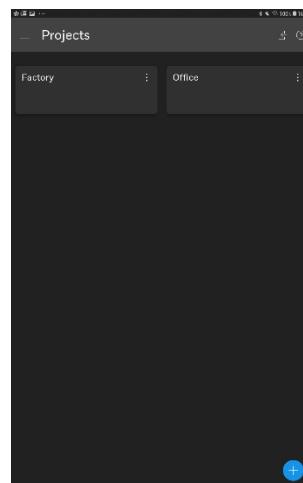
#### 5.5.12.5 Unire progetti

Due progetti possono essere fusi in un unico progetto utilizzando lo strumento di unione progetto . Prima di fondere due progetti si raccomanda di esportare e mantenere un backup di entrambi i progetti.

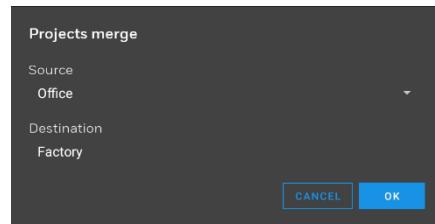
Non ci dovrebbero essere posizioni\livelli che condividono lo stesso bus DALI nei due progetti da unire. È consigliabile che i livelli siano unici per ridurre al minimo i potenziali conflitti.

**Per unire due progetti:**

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto in cui i due progetti devono essere uniti, progetto di destinazione.
3. Selezionare il e selezionare Unisci progetti. Viene visualizzata la schermata Merge Projects merge (Unisci progetti).



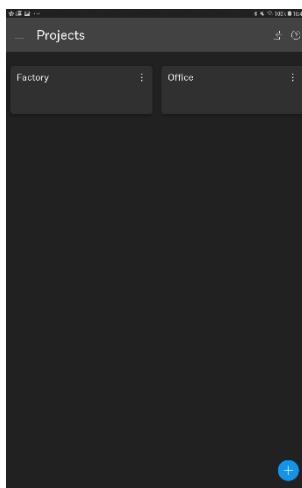
4. In Sorgente selezionare il progetto che deve essere spostato nel progetto di destinazione.
5. Selezionare OK. Light Touch tenterà di risolvere alcuni dei conflitti e potrebbe richiedere ulteriori informazioni durante il processo di unione.

### 5.5.12.6 Creare un rapporto

È possibile creare un file CSV che elenca tutte le posizioni e i dispositivi di un progetto. Questo può essere utilizzato come documento di consegna, ad esempio, tra il tecnico della messa in servizio dell'illuminazione e il tecnico del BMS. Il rapporto può essere salvato nella memoria interna del tablet o condiviso.

**Per creare un rapporto:**

1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare per il progetto per il quale è richiesto il rapporto e poi selezionare Salva rapporto o Condividi rapporto.
  - Se è stato selezionato Salva rapporto, il rapporto verrà salvato nella memoria interna del tablet nella cartella 'LightTouch > rapporti' sul dispositivo che esegue l'applicazione.

*Nota: questa posizione dipende dal dispositivo.*
  - Se è stato selezionato Condividi rapporto, il rapporto verrà creato e verrà richiesto di specificare come il rapporto deve essere condiviso. Le opzioni disponibili dipenderanno da quelle disponibili sul tablet, ad esempio e-mail, cloud storage, ecc.

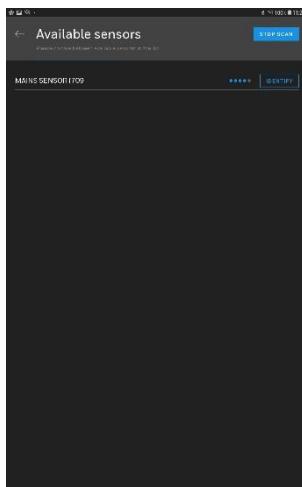
## 5.6 Sostituire gli elementi del sistema

### 5.6.1 Sostituire il controllore DALI64

Il controllore DALI64 associato alla posizione può essere sostituito nel progetto, ad esempio se quello esistente sviluppa un guasto.

#### Per sostituire il controllore DALI64:

1. Installare il controllore DALI64 con il quale deve essere sostituito quello esistente.
2. Andare alla schermata Progetti, selezionare il progetto contenente il controller DALI64 che deve essere sostituito e navigare fino alla posizione contenente il controller DALI64 che deve essere sostituito.
3. Selezionare il controller DALI64 che deve essere sostituito.
4. Selezionare  il controller DALI64 e selezionare Sostituisci. Viene visualizzata la schermata Sensori disponibili. Il Light Touch eseguirà la scansione dell'area per i controller DALI64.



5. Selezionare il controller DALI64 che deve sostituire quello esistente. Se il controller DALI64 non è stato configurato in precedenza verrà richiesto di impostare la password. Se è stato configurato in precedenza vi verrà richiesta la password. Una volta collegato, la vecchia configurazione verrà scritta sul nuovo controllore.

*Nota: Se il controllore DALI64 è stato configurato in precedenza vi verrà richiesto di ripristinare o fare un backup della configurazione, dovrà selezionare Restore. Potrebbe anche essere richiesto di aggiornare il firmware del controller se è più vecchio della versione memorizzata dal Light Touch..*

### 5.6.2 Sostituire una ballast\driver\gear o un altro dispositivo

Un gear o un altro dispositivo (non il controllore DALI64) può essere sostituito nel progetto. Ad esempio, se una luce ha sviluppato un guasto ed è stata sostituita.

#### Per sostituire un a lampada o un altro dispositivo:

1. Seguendo le istruzioni del produttore, disinstallare il dispositivo che deve essere sostituito e installare la sua sostituzione.
2. Andare alla griglia POSIZIONI. Il dispositivo che è stato rimosso apparirà come un elemento tratteggiato sulla griglia, e il nuovo dispositivo sarà nel carosello.
3. Trascinare l'elemento sostitutivo sull'elemento punteggiato della griglia.

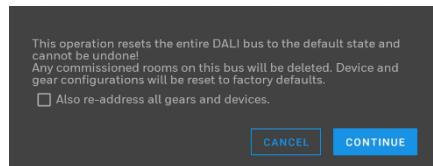
## 5.7 Reimpostare il bus DALI

Il ripristino del bus DALI resetta tutti i dispositivi sul bus DALI ai valori predefiniti in fabbrica.

*Nota: Questa operazione non è reversibile.*

**Per resettare il bus DALI:**

1. Andare su una qualsiasi delle griglie POSIZIONI, GRUPPI, SCENE o IMPOSTAZIONI.
2. Selezionare  e poi selezionare Reset DALI Bus. Viene visualizzata una finestra di dialogo.



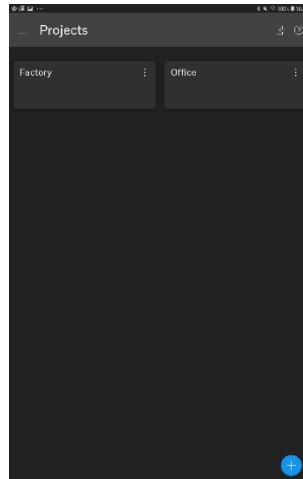
3. Se anche i gears e i dispositivi devono essere letti, selezionare Anche ri-indirizzare tutti gli ingranaggi e i dispositivi.
4. Selezionare CONTINUA. L'azione verrà eseguita senza alcuna conferma.

## 5.8 Avviare Light App App

**Per eseguire Light Touch:**



1. Sbloccare il dispositivo e selezionare **Light Touch**. Viene visualizzata la schermata Progetti.



## 5.9 Impostare le password

Quando ci si connette per la prima volta ad un controller DALI64 è necessario impostare una password per il Commissioning Engineer. A questo punto è possibile impostare la password anche per il Facility Manager. Se la password del Facility Manager non è impostata, può essere impostata in un secondo momento - vedi Cambiare la password del controller DALI64.

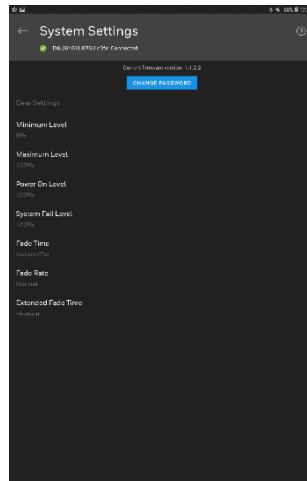
Se si dimentica la password, la password del sensore può essere reimpostata - vedi Reimpostare la password del controller DALI64.

### 5.9.1 Cambiare la password del controllore DALI64

La password per il controllore DALI64 al quale siete attualmente collegati può essere modificata.

#### Per cambiare la password del controller DALI64:

1. Andare alla griglia IMPOSTAZIONI.
2. Selezionare . Viene visualizzata la schermata System Settings (Impostazioni di sistema).



3. Selezionare CAMBIA PASSWORD. Viene visualizzata la schermata Change Sensor Password (Cambia password del sensore).

4. Nella casella Current Password (Password corrente) inserire la password corrente per il Commissioning Engineer.
5. Nella casella New Password inserire la nuova password per il Commissioning Engineer.
6. Se la password del Facility Manager deve essere cambiata/impostata, selezionare Imposta password per Facility Manager e inserire la password nella casella Nuova password Facility Manager.

*Nota: se si imposta solo la password del Facility Manager, è comunque necessario inserire la password attuale per il Commissioning Engineer nella casella Password attuale.*

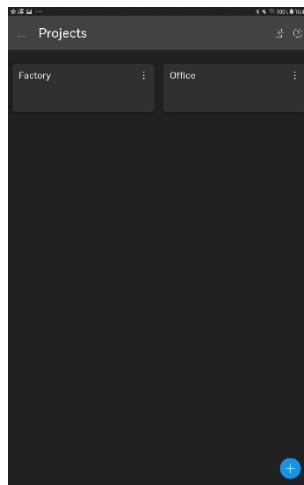
La password deve essere lunga da 8 a 32 caratteri con caratteri maiuscoli e minuscoli e numeri.

7. Selezionare SALVA.

### 5.9.2 Reimpostare la password del controller DALI64

**Per resettare la password del controllore DALI64:**

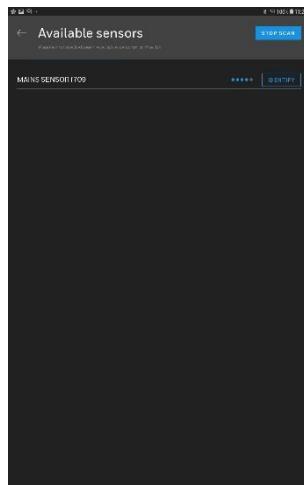
1. Andare alla schermata Progetti.



2. Selezionare il progetto desiderato.
3. Navigare fino alla posizione.



4. Selezionare . e aggiungere un dispositivo o selezionare un dispositivo esistente. Viene visualizzata la schermata Sensori disponibili. Il Light Touch scansionerà l'area per i sensori DALI64. STOP SCAN interromperà il processo di scansione, START SCAN riavvierà la scansione. Una volta che la scansione è completa, una lista dei controllori DALI64 disponibili sarà visualizzata in ordine di potenza del segnale.



5. Selezionare i controller DALI64 richiesti. Viene visualizzato il Login del sensore.

Sensor Login	
Role	Commissioning Engineer
Password	<input type="password"/>
<a href="#">FORGOTTEN PASSWORD</a>	
<a href="#">CANCEL</a> <a href="#">LOGIN</a>	

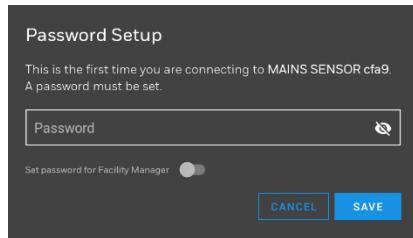
6. Selezionare PASSWORD DIMENTICATA.
7. Selezionare PASSWORD RESET.

8. Selezionare CONTINUA. Viene visualizzata la schermata Sensori disponibili.
9. Entro 5 minuti spegnere e riaccendere il controller DALI64. Questo può essere fatto interrompendo l'alimentazione al controller DALI64, per esempio usando l'interruttore automatico. Rispettare tutte le norme di sicurezza quando si lavora con l'alimentazione di rete o con il bus DALI.
10. Tra 30 secondi e 5 minuti dopo l'accensione del controller DALI64, ripetere i passi da (5) a (8).

Nota: Per motivi di sicurezza, il sensore controllerà i movimenti nell'area prima di reimpostare la password. Se l'indicazione del LED è accesa, assicurarsi che il LED verde lampeggi durante questa operazione.

Una volta eseguito il reset della password, viene visualizzata la schermata Available sensors.

11. Selezionare il controllore DALI64 richiesto. Viene visualizzato il Setup della password.



12. Nella casella Password inserire la password per il Commissioning Engineer.
13. Se si desidera impostare la password del Facility Manager, selezionare Imposta password per il Facility Manager, e inserire la password per il Facility Manager, nella casella Nuova password del Facility Manager  
La password deve essere lunga da 8 a 32 caratteri con caratteri maiuscoli e minuscoli e numeri.
14. Selezionare SALVA.

## 5.10 Templates

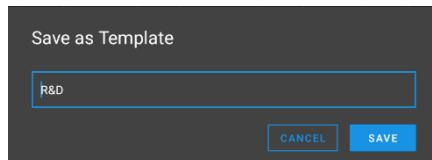
I modelli\Templates consentono di riutilizzare facilmente le impostazioni preconfigurate, ad es. se si configurano più locali, con requisiti e cablaggi simili, i modelli possono essere utilizzati per accelerare il processo di progettazione.

[Creare un template](#)  
[Cancellare un template](#)  
[Rinominare un template](#)  
[Esportare un template](#)

### 5.10.1 Creare un modello\Template

#### Per creare un modello\template:

1. Configurare il sistema come richiesto.
2. Andare alla griglia POSIZIONI.
3. . Selezionare il  e selezionare Salva come modello. Viene visualizzato il display Save as Template (Salva come modello).



4. Immettere un nome per il modello nella casella Nome del modello.

- 
5. Selezionare Save.

### 5.10.2 Cancellare un template

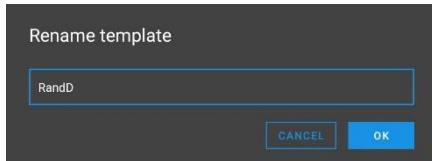
**Per cancellare un modello:**

1. Andare alla schermata Modelli.
2. Selezionare il modello da cancellare.
3. Selezionare il  modello da cancellare e selezionare Delete (Elimina). Il modello sarà cancellato senza una conferma.

### 5.10.3 Rinominare un template

**Per rinominare un modello:**

1. Andare alla schermata Modelli.
2. Selezionare il modello da rinominare.
3. Selezionare il  nome del modello da rinominare e selezionare Rinomina. Viene visualizzata la schermata Rename template.



4. Inserire un nome per il template nella casella Template name box.
5. Selezionare OK.

### 5.10.4 Esportare un template

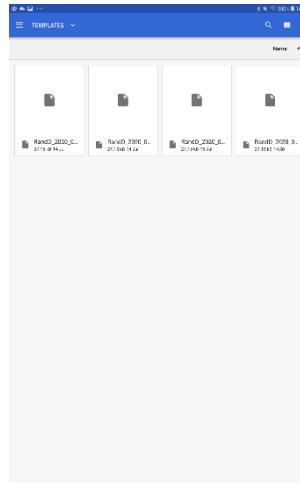
**Per esportare un modello:**

1. Andare alla schermata Modelli.
2. Selezionare il modello da esportare.
3. Selezionare il  modello da esportare e selezionare Esporta o Esportazione e condivisione.
  - Se è stato selezionato Esporta il modello sarà esportato nella memoria interna della tavoletta nella cartella 'LightTouch > modelli'.  
*Nota: questa posizione dipende dal dispositivo.*
  - Se è stato selezionato Esporta e Condividi, il modello verrà esportato nella memoria interna della tavoletta nella cartella 'LightTouch > modelli' e verrà richiesto di specificare come il modello deve essere condiviso. Le opzioni disponibili dipenderanno da quelle disponibili sul tablet, ad esempio e-mail, cloud storage, ecc.

### 5.10.5 Importare un template

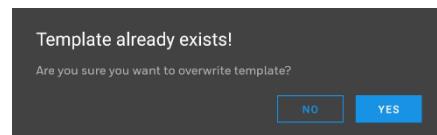
#### Per importare un modello:

1. Andare alla schermata Modelli.
2. Selezionare . Viene visualizzata la schermata File Selection (Selezione file).



3. Selezionare il file di progetto. Il modello verrà importato.

Se esiste già un modello con lo stesso nome. Viene visualizzata la finestra di dialogo Template already exists. Selezionare l'opzione desiderata.

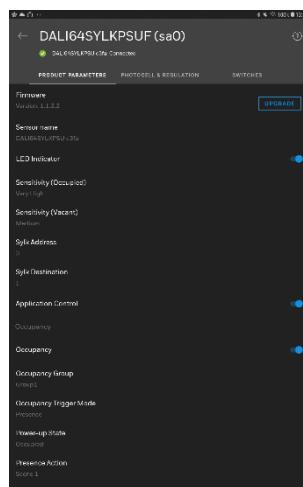


## 5.11 Aggiornare il firmware di un controllore DALI64

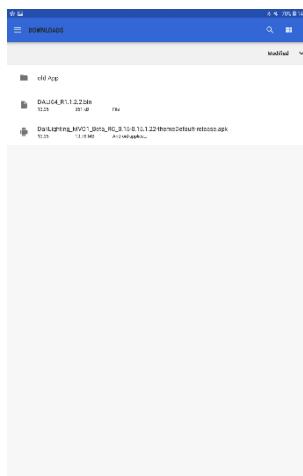
Il firmware del controllore DALI64 a cui è collegata l'applicazione può essere aggiornato per fornire funzionalità aggiuntive non appena disponibili.

### Per aggiornare il firmware:

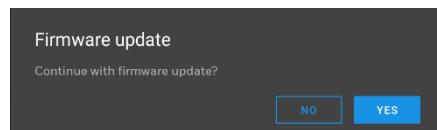
1. Scaricare l'ultimo file del firmware da <https://www.ex-or.com/en/support/technical-support/downloads/dali64/new-product>.
  2. Seguendo le istruzioni del produttore del dispositivo con Light Touch copiare il nuovo file del firmware nella cartella 'LightTouch > firmware' sul dispositivo che esegue l'applicazione.
- Nota: Una volta inserito un file di aggiornamento nella cartella 'LightTouch > firmware' quando ci si connette a un sensore con firmware più vecchio, verrà chiesto se si desidera aggiornare il firmware.
3. Andare alla griglia IMPOSTAZIONI.
  4. Selezionare il controller DALI64 per il quale si vuole aggiornare il firmware. Il sito Viene visualizzata la schermata Device Settings (Impostazioni dispositivo).



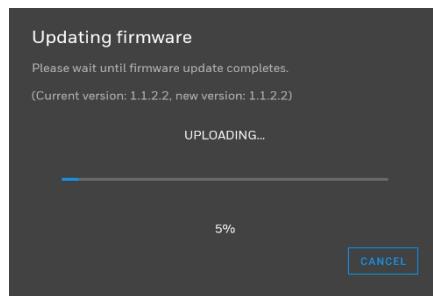
5. Selezionare Upgrade. Viene visualizzata la schermata File Selection (Selezione file).



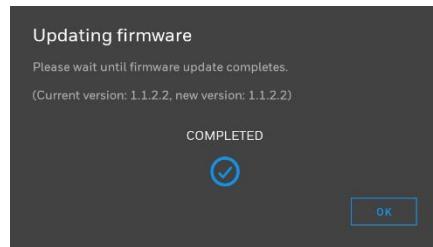
6. Selezionare il file di aggiornamento. Viene visualizzata la finestra di dialogo Firmware update.



7. Selezionare YES. L'aggiornamento si avvia, l'avanzamento è indicato dalla schermata Aggiornamento del firmware.



Al termine dell'aggiornamento viene visualizzata la seguente schermata.



8. . Selezionare OK.

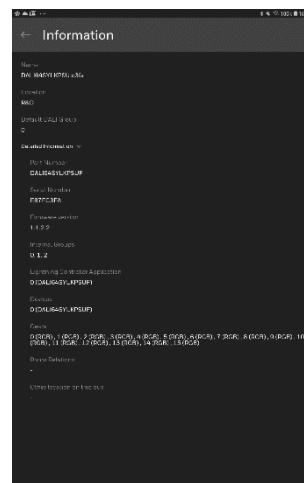
Dopo un aggiornamento del firmware, l'applicazione viene scollegata dal controller DALI64. Il controller DALI64 si riavvierà e dovrebbe esserci una serie di LED blu lampeggianti seguiti da un rapido lampeggio del LED verde per indicare che l'aggiornamento del firmware è andato a buon fine. Si dovrebbe accedere nuovamente al controller DALI64 se è necessaria un'ulteriore configurazione.

## 5.12 Visualizzare le informazioni sulla posizione

Informazioni dettagliate su una posizione \livello, come le lampade associate, i gruppi ecc. sono accessibili dal controller DALI64 del livello raggiunto dalla navigazione.

### Per visualizzare le informazioni sulla posizione:

1. Andare alla schermata Progetti, selezionare il progetto richiesto, navigare fino alla posizione da cui si vuole effettuare la connessione.
2. Selezionare il controller DALI64.
3. . Selezionare il 3 per il controllore DALI64 e selezionare Informazioni. Il sito Viene visualizzata la schermata delle informazioni.





## APPENDICE

### A1 TIPI DI UTENTE

I controllori DALI64 possono avere 2 diversi utenti:

- Ingegnere di messa in servizio \ Commissioning Engineer
- Facility Manager

Il Commissioning Engineer ha accesso a tutto, e il Facility Manger ha un accesso limitato come descritto di seguito:

#### **griglia di posizione**

Il Facility Manger può solo trascinare una lampada (non un sensore o dispositivo) dal carosello sulla griglia per sostituire una lampada mancante.

#### **Griglia del GRUPPO**

Il Facility Manger non ha accesso alla griglia del GRUPPO.

#### **Griglia IMPIANTI**

Il Facility Manger NON ha accesso alle impostazioni di lampade e Sistema e ha accesso solo alle seguenti impostazioni:

- Indicazione a LED
- Sensibilità occupata e vacante
- Timeout di occupazione
- Modalità di attivazione dell'occupazione
- Nessuna impostazione delle fotocellule
- Setpoint di regolazione; ma nient'altro nella regolazione
- Nessuna impostazione degli switch

#### **Varie**

Il Facility Manger può cambiare solo la propria password.

Il Facility Manager NON può modificare i legami delle stanze (divisorio/giunto o corridoio di collegamento).

Il Facility Manger NON può effettuare l'aggiornamento del firmware.

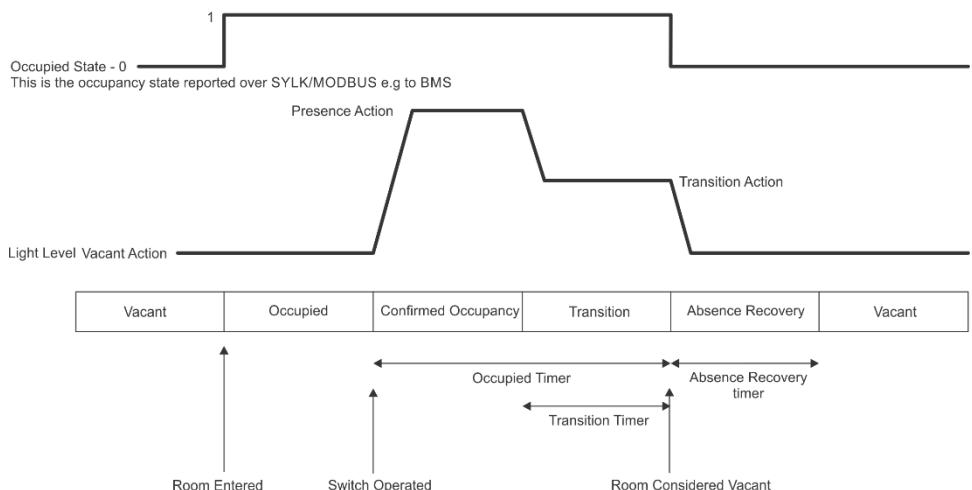
Il Facility Manger NON può modificare la gerarchia del progetto.



## A2 CICLO DI VITA DELL'OCCUPAZIONE

Questa sezione descrive il significato operativo dell'occupazione implementato nel DALI64 e come è influenzato di conseguenza il livello di illuminamento in base alla cambio di stato dell'occupazione stessa.

### A2.1 MODALITÀ DI ASSENZA



Quando opera in modalità Assenza il DALI64 segue il ciclo di vita dell'occupazione mostrato sopra, partendo dallo stato Vacante e muovendosi attraverso i vari stati (Occupato, Occupazione Confermata, Transizione, Recupero Assenze) fino a ritornare in Vacante.

#### Stato Vacante

Il DALI64 rimarrà nello stato Vacante fino a quando qualcuno non entrerà nella stanza e farà scattare il sensore di occupazione. A questo punto il DALI64 si sposta nello stato Occupato.

Entrando nello stato Vacant, il livello di luce è impostato sull'azione Vacant.

#### Stato Occupato

Il DALI 64 entrerà nello stato Occupato quando il sensore di occupazione rileva un movimento. Rimarrà in questo stato fino a quando un evento non confermerà l'occupazione (ad es. interruttore della luce azionato) quando si sposterà nello stato di Occupazione Confermata, oppure la stanza sarà considerata vacante e tornerà allo stato Vacante.

Entrando nello stato di Occupazione, il livello di luce rimarrà invariato, cioè definito dall'Azione Libera.

#### Stato di Occupazione Confermata

Il DALI 64 entrerà nello stato di Occupazione Confermata quando il sensore di occupazione rileva un movimento e un evento, come il funzionamento di un interruttore della luce, conferma l'occupazione. Rimarrà in questo stato per un tempo minimo determinato dal Timer Occupato - Timer di transizione prima di passare allo stato di transizione. Ad esempio, se il Timer Occupato è impostato su 10 minuti e il Timer di transizione è impostato su 2 minuti, il DALI64 rimarrà in stato di Occupazione confermata per un minimo di 8 minuti. Se durante questo periodo viene rilevato un movimento, il Timer Occupato viene riavviato.

Entrando nello stato di Occupazione Confermata, il livello di luce impostato su quanto specificato dall'Azione di Presenza, e il Timer Occupato si avvia.

### Stato di transizione

Il DALI 64 entrerà nello stato di Transizione quando il sensore di occupazione non ha rilevato alcun movimento per il periodo determinato dal Timer Occupato - Timer di Transizione. Rimarrà nello stato di Transizione per il periodo determinato dal Timer di Transizione, dopo di che passerà allo stato di Recupero Assenza. Per raggiungere questo obiettivo, DALI64 utilizza la Scena 0 per memorizzare lo stato delle luci prima di entrare nello stato di transizione. Pertanto la Scena 0 non deve essere utilizzata per la configurazione della scena se la funzione Transition è abilitata.

Se viene rilevato un movimento mentre è in questo stato il DALI64 ritornerà allo stato di Occupazione Confermata, mantenendo qualsiasi modifica al livello di luce, ad esempio l'oscuramento della luce, effettuata durante lo stato di Occupazione Confermata.

Entrando nello stato di Transizione, il livello di luce impostato su quello specificato dall'Azione vacante e dal Timer di transizione è iniziato.

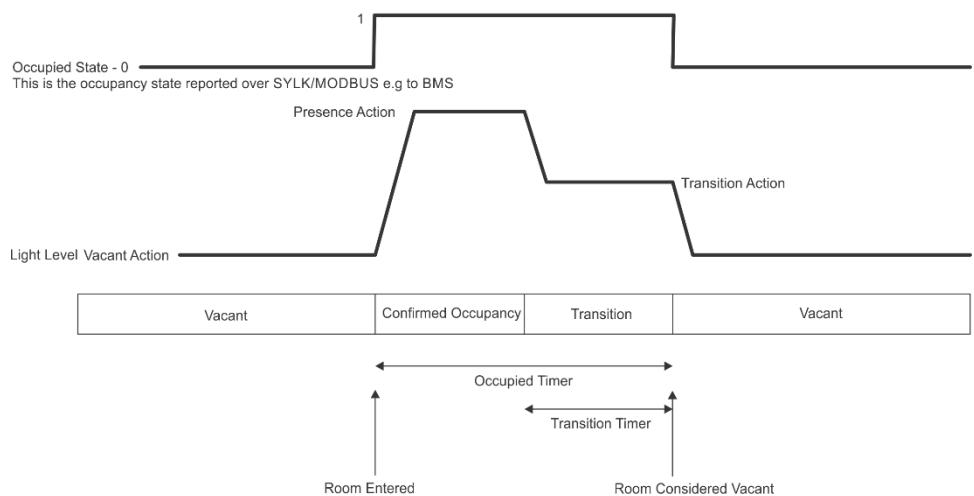
### Stato di Recupero Assenza

Il DALI 64 entrerà nello stato di Recupero Assenza quando il sensore di occupazione non ha rilevato alcun movimento per il periodo determinato dal Timer Occupato. Rimarrà nello stato di Recupero Assenza per il periodo determinato dal Timer di Recupero Assenza, dopo di che si sposterà nello stato di Vacante,

Se viene rilevato un movimento mentre è in questo stato il DALI64 tornerà allo stato di Occupazione Confermata, con il livello di luce impostato su quello specificato dall'Azione di Presenza.

Entrando nello stato di Recupero Assenza, il livello di luce è impostato su quello specificato dall'Azione Vacante e il Timer di Recupero Assenza è avviato.

## A2.2 MODALITÀ PRESENZA



Quando opera in modalità Presenza il DALI64 segue il ciclo di vita dell'Occupazione mostrato sopra, partendo dallo stato di Vacante e muovendosi attraverso i vari stati (Occupazione Confermata, Transizione) fino a ritornare a Vacante.

### Stato Vacante

Il DALI64 rimarrà nello stato Vacante fino a quando qualcuno non entrerà nella stanza e farà scattare il sensore di occupazione. A questo punto il DALI64 passa allo stato di Occupazione Confermata.

Entrando nello stato Vacante, il livello di luce è specificato dall'azione Vacante.

### Stato di Occupazione Confermato

Il DALI 64 entrerà nello stato di Occupazione Confermata quando il sensore di occupazione rileva un movimento. Rimarrà in questo stato per un tempo minimo determinato dal Timer Occupato - Timer di transizione prima di passare allo stato di transizione. Ad esempio, se il Timer Occupato è impostato su 10 minuti e il Timer di transizione è impostato su 2 minuti, il DALI64 rimarrà nello stato di Occupazione Confermata per un minimo di 8 minuti. Se durante questo periodo viene rilevato un movimento, il Timer Occupato viene riavviato.

Entrando nello stato di Occupazione Confermata, il livello di luce impostato su quanto specificato dall'Azione di Presenza, e il Timer Occupato si avvia.

### Stato di transizione

Il DALI 64 entrerà nello stato di Transizione quando il sensore di occupazione non ha rilevato alcun movimento per il periodo determinato dal Timer Occupato - Timer di Transizione. Rimarrà nello stato di Transizione per il periodo determinato dal Timer di Transizione, dopo di che si sposterà nello stato Vacante.

Se viene rilevato un movimento mentre è in questo stato, il DALI64 tornerà allo stato di Occupazione Confermata, mantenendo le modifiche al livello di luce, ad esempio l'oscuramento della luce, effettuate durante lo stato di Occupazione Confermata.

Entrando nello stato di Transizione, il livello di luce impostato su quello specificato dall'Azione vacante e dal Timer di transizione è iniziato.



## A3 DALI64 E PARAMETRI DI DALINET

Le tabelle seguenti elencano i parametri disponibili per il controllore DALI64 e i sensori DALINET.

*Nota: Non tutti i parametri sono disponibili nei sensori DALINET.*

### A3.1 PARAMETRI DEL PRODOTTO

I parametri del prodotto consentono di specificare i parametri di configurazione di base.

Parametri	Descrizione	Intervallo
Nome del sensore	Il nome del sensore	Testo
LED Indicatore	Abilita/disabilita le indicazioni a LED di routine per il sensore. Anche quando è disabilitato, i LED continuano a funzionare in 'Walk Test Mode' e ad indicare difetti.	<b>Disabilitato,</b> Abilitato
Sensibilità occupata	Imposta il rilevamento della sensibilità durante l'occupazione. L'impostazione consigliata è 'Massimo' ma in alcuni ambienti può essere necessario ridurre la sensibilità per evitare falsi inneschi.	Bassa, Media, Alta, <b>Molto Alta</b> , Massima
Sensitivity Vacant	Imposta il rilevamento della sensibilità al di fuori dell'occupazione. Consente di ridurre la sensibilità al movimento nelle aree non occupate per ridurre la probabilità di falsi inneschi. È espressa in percentuale della sensibilità al movimento regolare. Ad esempio, impostando questo parametro su media si ottiene una riduzione del 20% della sensibilità quando l'area diventa non occupata. Impostare un'alta sensibilità quando un'area diventa non occupata significa che non ci saranno cambiamento di sensibilità.	Bassa/ <b>media</b> /alta
Sylk Indirizzo	Solo varianti di SYLK. L'indirizzo del sensore sul bus SYLK/Wall	2, da <b>3</b> a 15
Destination SYLK	L'indirizzo del controllore sul bus Sylk/Wall dove verranno inviati gli aggiornamenti dei cambiamenti di valore. Dovrebbe essere impostato a 2 se collegato ad un controllore IQ.	Da <b>2</b> a 15
Controllo dell'applicazione	Determina se le luci sono controllate attivamente dal controllore dell'applicazione del sensore.	Disabilitato, <b>abilitato</b>
Occupazione	Abilita/disabilita l'occupazione del sensore.	Disabilitato, <b>Abilitato</b>
Gruppo di occupazione	Il gruppo target utilizzato durante l'occupazione. Il gruppo predefinito, di default, del sensore verrà utilizzato se impostato su Automatico.	<b>Automatico</b> , Gruppo da 0 a 15

<b>Parametri</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Intervallo</b>
Occupancy Trigger Mode	Permette di selezionare la modalità Presenza (Auto on, Auto off) o Assenza (Manual On, Auto Off). Inoltre, il sensore può essere impostato per selezionare automaticamente la Modalità Assenza o la Modalità Presenza in base al livello di luce di fondo. In questo caso, il sensore funzionerebbe in modalità Presenza solo quando il livello di luce ambientale è molto basso.	<b>Presenza,</b> assenza, assenza automatica
Power-up State	Definisce il comportamento all'accensione. Se impostato su Occupato, il sensore si lancia nello stato Occupato all'accensione. Se impostato su Vacant, il sensore non cercherà l'occupazione e rimarrà nello stato Unoccupato per 30 secondi dopo un'interruzione dell'alimentazione, mentre l'elettronica di rilevamento si stabilizza. Lo stato "Occupato" è raccomandato per applicazioni critiche per sicurezza in generale dove è necessario garantire sempre illuminamento a seguito di un'interruzione dell'alimentazione.	<b>Occupato</b> , vuoto
Azione di presenza	L'azione intrapresa quando viene rilevata la presenza.	Instant ON, Scene 1 to 15/Off, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, <b>100%</b>
Timer occupato	Imposta il periodo che, insieme al sensore di occupazione, definisce se l'area è considerata occupata o meno	Istantanea ON, Scena da 1 a 15/Off, livello uscita illuminazione 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%
Azione di transizione	L'azione intrapresa quando il timer di transizione è in funzione. Normalmente viene configurato un livello di luce inferiore (rispetto a quello occupato)	Scena 1 a 15/livello 0, <b>10</b> , 25, 50, 100%
Timer di transizione	Dopo la scadenza dello stato di occupazione, può essere ancora incerto se l'area sia davvero non occupata. Il Transition Timer determina la durata di un periodo durante il quale l'occupazione riconfermata riporterà rapidamente il sensore allo stato Occupato senza richiedere alcun intervento manuale (ad es. se il Modo Assenza è abilitato).	Disabilitato, 5s, <b>10s</b> , 10s, 20s, 20s, 30s, 30s, 40s, 50s, 1m, 5m, 10m, 10m, 15m, 20m, 30m, 40m
Tenere l'azione	L'azione intrapresa quando un corridoio è libero ma almeno una delle sue aree collegate è occupata.	Istantanea ON, Scena 1 a 15/Off, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, <b>100%</b>

<b>Parametri</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Intervallo</b>
Timer di recupero delle assenze	Periodo di tempo immediatamente successivo a un evento vacante quando il sensore tornerà attivamente allo stato occupato quando il movimento viene rilevato in modalità assenza.	5s, <b>10s</b> , 20s, 30s, 40, 50, 1 metro, 2 metri, 3m, 4m
Azione vacante	L'azione intrapresa quando il luogo è vacante.	Spegnimento istantaneo, da scena 1 a 15/1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%
Supporto Ir	Specifica cosa fa il sensore con eventuali comandi a infrarossi ricevuti da un telecomando. Generalmente, i comandi vengono utilizzati per controllare tutte le luci della stanza. Tuttavia, questo parametro permette anche di limitare il controllo ad un singolo gruppo DALI o di disattivarlo completamente. Automatico - Controlla l'intera stanza associata al sensore Da Gruppo 0 a Gruppo 15 - Diretto solo ad un gruppo specifico Disabilitato - I comandi IR vengono ignorati	<b>Automatico</b> , Gruppo da 0 a 15, Disabilitato
Indirizzare	Solo le varianti MOD. L'indirizzo del regolatore Modbus.	da <b>1</b> a 247
Baud Rate (bits/s)	Solo varianti MOD. Il baud rate del Modbus.	1200, 2400, 4800, <b>9600</b> , 19200, 38400, 57600, 115200
Terminazione	Solo varianti MOD. Specifica se la terminazione di fine linea integrata del DALI64 è abilitata.	<b>Abilitato</b> , Disabilitato
Parità	Solo varianti MOD. Impostazione della parità per la Interfaccia Modbus	Nessuno, <b>Even</b>

## A3.2 PARAMETRI DELLE FOTOCELLULE

La fotocellula misura il livello di luce nella zona e a seconda del risultato il sensore può intraprendere azioni come l'accensione delle luci quando il livello di luce scende al di sotto di una certa soglia di illuminamento. È importante che il livello di luce misurato dalla fotocellula sia rappresentativo del livello di luce effettivo nella zona. Ad esempio, la fotocellula è parte del sensore DALI64 che può essere montato a soffitto e il livello di luce richiesto sulle scrivanie della stanza sarà diverso. Per consentire ciò la fotocellula può essere calibrata - vedere Impostare la fotocellula.

I parametri della fotocellula permettono di configurare questo tipo di operazione.

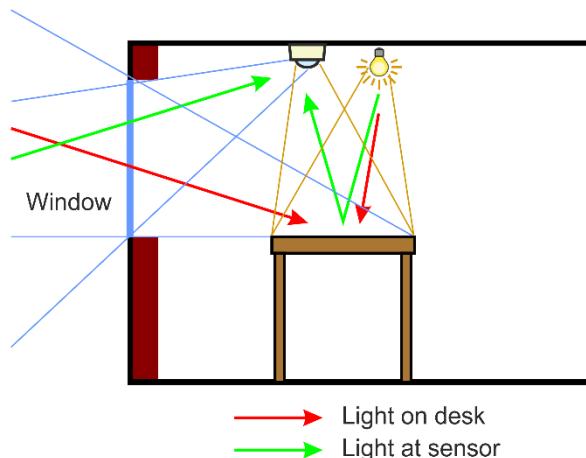
Parametro	Descrizione	Intervallo
Fotocellula	Il Master abilita/disabilita il funzionamento di tutte le fotocellule.	Disabilitato, Abilitato
Modalità Fotocellula	<p>Quando è impostato su Ignora tutte le soglie di accensione/spegnimento e il set-point di regolazione viene ignorato dalla sezione della logica di commutazione e la luce è accesa se necessario.</p> <p>Quando è impostato su Passivo viene considerata solo la soglia di accensione; se il livello di luce all'interno della stanza supera questa soglia quando la luce è richiesta, la strategia può bloccare l'accensione della luce. Se il livello di luce scende al di sotto della soglia, la luce può accendersi.</p> <p>Quando è impostato su Attivo vengono considerate entrambe le soglie. Simile alla modalità passiva, la strategia può bloccare l'accensione della luce quando la luce ambientale è al di sopra della soglia di accensione. Inoltre, la strategia può forzare lo spegnimento della luce quando il livello di luce ambientale supera la soglia di spegnimento (normalmente per pochi minuti).</p>	Attivo, passivo, <b>Ignora</b>
Photocell Turn ON	Il punto più buio in cui la fotocellula consente l'accensione dell'uscita o delle uscite.	<b>350 lux</b> (da 10 a 100 lux in passi di 5)
Photocell Turn Off	Il punto più luminoso in cui la fotocellula spegne le luci se la modalità Fotocellula è impostata su Attivo.	<b>800 lux</b> (da 10 a 100 lux in passi di 5)
Auto Absence Threshold	Il livello di luce al di sotto del quale il sensore passa automaticamente dalla modalità assenza alla modalità presenza. Normalmente si tratterebbe di un livello "crepuscolare" basso. Applicabile solo se la modalità di attivazione dell'occupazione è configurato per l'assenza automatica.	<b>30 lux</b> (da 10 a 150 lux in passi di 10)
Ritardo di accensione	Consente l'avvio ritardato fino a 1 minuto. Questo può essere utile se un altro carico normalmente si avvia nello stesso momento; una volta che il primo carico ha avuto un po' di tempo per stabilire un livello di luce, la fotocellula valuta se il livello è soddisfatto . se la luce è sufficiente sarebbe inutile accendere il secondo carico.	1s, 5s, 10s, 20s, 60s

Parametro	Descrizione	Intervallo
Bright out Timer	si applica solo quando la modalità fotocellula attiva è abilitata. È la durata del tempo in cui il livello di luce rilevata deve superare la "soglia di spegnimento" prima che la luce venga spenta.  Nota: occorre fare attenzione che la differenza tra le soglie di accensione e spegnimento sia sufficiente a garantire che il calo di luce ambientale risultante dallo spegnimento della luce non sia abbastanza da far riaccendere immediatamente la luce..	10s, 1m, 2m, 4m

### A3.3 PARAMETRI DI REGOLAZIONE

I sistemi di controllo dell'illuminazione sono spesso necessari per eseguire una sorta di regolazione della luce. Ciò serve principalmente a ridurre il consumo energetico dell'illuminazione, mantenendo la quantità di illuminazione richiesta. Questo può essere utilizzato in situazioni in cui ci può essere luce naturale disponibile a in alcuni periodi del giorno e sarebbe quindi accettabile ridurre il livello dell'illuminazione artificiale (questa tecnica è anche detta in gergo raccolta della luce diurna \ Daylight Harvesting). Può anche essere utilizzato quando non c'è luce naturale, ma gli apparecchi di illuminazione sono troppo specificati per garantire che siano ancora in grado di fornire la luce richiesta verso la fine della loro vita.

La regolazione della luce si ottiene generalmente collocando il sensore fotocellula nel soffitto (integrato con sensori DALI64) e alzando o dimmerando le luci artificiali per mantenere un determinato set-point al sensore di luce. Tuttavia, la normale aspettativa è che il sistema dovrebbe regolare la luce a livello del pavimento o della scrivania piuttosto che a livello del soffitto. Poiché la maggior parte dei sistemi regolano di fatto il livello di luce al soffitto, essi tendono ad essere eccessivamente dimmerabili quando i livelli di luce ambientale sono alti e non abbastanza dimmerabili quando i livelli di luce ambientale sono bassi. Le soluzioni possibili consistono nel bloccare la regolazione per impedire che la luce venga dimmerata al di sotto di una certa soglia. I problemi sono illustrati nella figura sottostante:



L'immagine sopra illustra come il sensore montato sul soffitto misura una minore proporzione di luce proveniente dall'illuminazione artificiale rispetto alla luce naturale attraverso la finestra rispetto a quella misurata alla scrivania.

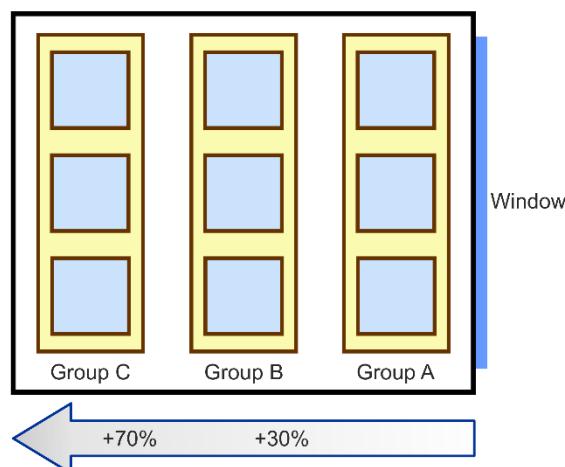
DALI64 compensa questo problema caratterizzando tutta l'illuminazione artificiale controllata per capire la luce risultante sia a soffitto che alla scrivania. Dopo aver eseguito questo processo di calibrazione, il sistema è in grado di stimare meglio il livello di luce alla scrivania, dato il livello di luce rilevato al soffitto insieme alla conoscenza del livello di luce artificiale nella stanza.

### Regolazione Offset

L'offset di regolazione consente di calcolare il livello di luce di un massimo di due gruppi di luci in base al livello di luce di un gruppo di riferimento. Tutti i gruppi lavorano poi insieme per raggiungere il setpoint di regolazione della luce configurato, mantenendo gli offset tra di loro. Ciò consente di regolare il livello di luce nella stanza per fornire un livello di luce uniforme all'altezza della scrivania in tutta la stanza nonostante la luce ambientale esterna.

Nel diagramma sottostante il gruppo A è vicino a una finestra e il suo livello di luce è più basso rispetto ai gruppi B e C. Il gruppo C è il più lontano dalla finestra e quindi ha il livello di luce più alto. Il livello di luce del gruppo B è compreso tra il gruppo A e il gruppo C.

La differenza tra i livelli di luce dei gruppi è determinata da due parametri, Regulation Offset B-A, e Regulation Offset C-A. L'offset di regolazione B-A è usato per calcolare il livello di luce del gruppo B, e l'offset di regolazione C-A è usato per calcolare il livello di luce del gruppo C. I valori devono essere impostati in modo da fornire un livello di luce accettabile anche su tutta la stanza per i vari livelli di luce ambientale.



I parametri sotto riportati consentono di impostare la regolazione della luce nel DALI64.

<b>Parametro</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Intervallo</b>
Regolazione	Abilita/disabilita la regolazione	<b>Disabilita</b> , Abilita
Regolazione Setpoint	Il setpoint di regolazione	<b>500 lux</b> (10 a 1000 lux in passi di 10)
Banda morta	Una banda centrata sul set point di regolazione del livello di luce entro il quale l'emissione luminosa rimarrà invariata. Utilizzata per ridurre la quantità di dither che si può vedere nel carico controllato.	Piccolo, Medio, Grande
Daylight Dim Limit	Il livello minimo di luce a cui le luci di regolazione possono abbassarsi durante la regolazione. Si noti che non impedisce che le luci vengano abbassate manualmente	Nessun limite, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%

Parametro	Descrizione	Intervallo
Regolazione Gruppo A	Il gruppo utilizzato come gruppo A nella regolazione. Il gruppo di default (esempio gruppo 0) del sensore verrà utilizzato se impostato su Automatico.	<b>Automatico</b> , Gruppo 0 a 15
Regolazione Gruppo B	Il gruppo utilizzato per il gruppo B nella regolazione.	<b>Nessuno</b> , Gruppo 0 a 15
Regolazione Gruppo C	Il gruppo utilizzato per il gruppo C nella regolazione	<b>Nessuno</b> , Gruppo 0 a 15
Offset di regolazione B-A	L'offset di regolazione utilizzato per calcolare il livello di luce del gruppo B in base al livello di luce del gruppo A.	% ( <b>Nessuna</b> , +/- 100 in passi di 10)
Offset di regolazione C-A	L'offset di regolazione utilizzato per calcolare il livello di luce del gruppo C in base al livello di luce del gruppo A.	% ( <b>Nessuna</b> , +/- 100 in passi di 10)

## A3.4 PARAMETRI DI COMMUTAZIONE INTERRUTTORI

È possibile configurare fino a 8 interruttori su ogni sensore DALI64 per eseguire diverse azioni in base alle esigenze dell'applicazione. Ogni interruttore può essere mappato su qualsiasi interruttore fisico collegato al bus DALI utilizzando DLS4IM o moduli d'ingresso DALI2 equivalenti. A quell'interruttore possono essere assegnate una varietà di funzioni diverse e il gruppo DALI di destinazione.

Parametro	Descrizione	Intervallo
<b>Interruttore 1</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	Ignora, Accensione/innalzamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda, luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatico</b> , Gruppo 0 a 15. Il gruppo di default del sensore che sarà usato se impostato su Automatico.
<b>Interruttore 2</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.

Parametro	Descrizione	Intervallo
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	<b>Ignora</b> , Accensione/innalzamento , Spegnimento/abbassamento , Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda , luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatic</b> , Gruppo 0 a 15. Il gruppo di default del sensore che sarà usato se impostato su Automatico.
<b>Interruttore 3</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	<b>Ignora</b> , Accensione/innalzamento , Spegnimento/abbassamento , Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda , luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatic</b> , Gruppo 0 a 15. Il gruppo di default del sensore che sarà usato se impostato su Automatico.
<b>Interruttore 4</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	<b>Ignora</b> , Accensione/innalzamento , Spegnimento/abbassamento , Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda , luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatic</b> , Gruppo 0 a 15. Il gruppo di default del sensore che sarà usato se impostato su Automatico.
<b>Interruttore 5</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.

Parametro	Descrizione	Intervallo
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	<b>Ignora</b> , Accensione/innalzamento , Spegnimento/abbassamento , Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda , luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatic</b> , Gruppo 0 a 15. Il gruppo di default del sensore che sarà usato se impostato su Automatico.
<b>Interruttore 6</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	<b>Ignora</b> , Accensione/innalzamento , Spegnimento/abbassamento , Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda , luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatic</b> , Gruppo 0 a 15. Il gruppo di default del sensore che sarà usato se impostato su Automatico.
<b>Interruttore 7</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	<b>Ignora</b> , Accensione/innalzamento , Spegnimento/abbassamento , Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda , luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatic</b> , Group 0 to 15. The sensor default group will be used if set to Automatic.
<b>Interruttore 8</b>		
Input	l'interruttore Qualsiasi	Any. Se gli interruttori in campo vengono premuti mentre sono in questa schermata, appariranno in una lista nell'ordine in cui sono stati premuti l'ultima volta. È quindi possibile selezionare l'interruttore corretto da questa lista e assegnato alla funzione e al gruppo desiderato.

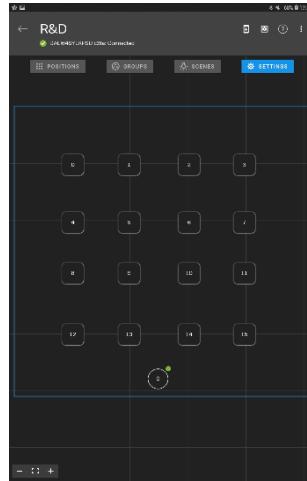
<i>Parametro</i>	<i>Descrizione</i>	<i>Intervallo</i>
Funzione	L'azione assegnata quando l'ingresso dell'interruttore è attivato	<b>Ignora</b> , Accensione/innalzamento , Spegnimento/abbassamento , Accensione/abbassamento, Spegnimento/abbassamento, Accensione Forzata/abbassamento, Scena da 0 a 15, Accensione immediata, Minimo istantaneo, Spegnimento istantaneo, Un interruttore, luce più calda , luce più fredda, Unire zone, Zona di partizione, Unisciti alle zone di partizione.
Group	Il gruppo a cui la funzione è applicato	<b>Automatic</b> , Gruppo 0 a 15. Il gruppo di default del sensore che sarà usato se impostato su Automatico.

## A4 IMPOSTAZIONI FOTOCELLULA

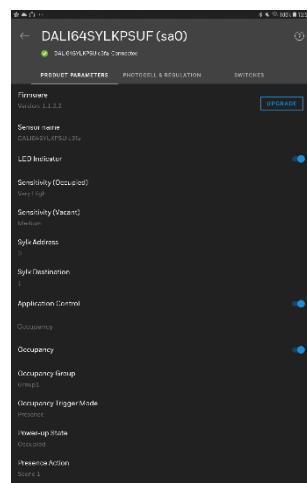
Per regolare con precisione il livello delle luci, è necessario impostare la fotocellula con un misuratore di luce calibrato. ( luxmetro )

### Per impostare la fotocellula:

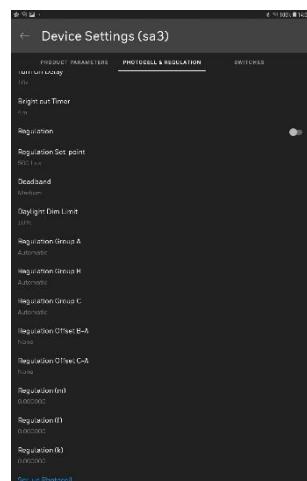
- Andare alla griglia IMPOSTAZIONI.(Settings)



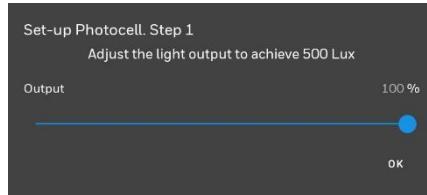
- Sulla griglia SETTINGS selezionare il controller DALI64. viene visualizzata la schermata delle impostazioni del dispositivo



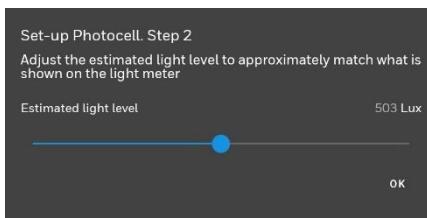
- Selezionare il campo PHOTOCELL & REGULATION.



4. Impostare il setpoint di regolazione sul valore desiderato - il valore predefinito è 500 lux. Questo deve essere impostato su un valore che le luci nella stanza possono raggiungere, altrimenti non sarà possibile eseguire il passo 5.
5. Scorrere fino in fondo la schermata e selezionare Set-up Photocell.



6. Posizionare un misuratore di luce nella posizione desiderata e regolare il cursore fino a quando il misuratore non legge il valore impostato al punto 4 (normalmente 500 Lux).
7. Selezionare OK.



8. Regolare il cursore fino a quando la lettura non corrisponde a quella dell'esposimetro\ luxmetro
9. Selezionare OK.

## A5 CONFIGURAZIONE MULTI-STANZA ( AGGREGAZIONE STANZE)

### A5.1 IMPOSTAZIONI STANZE SUDDIVISE

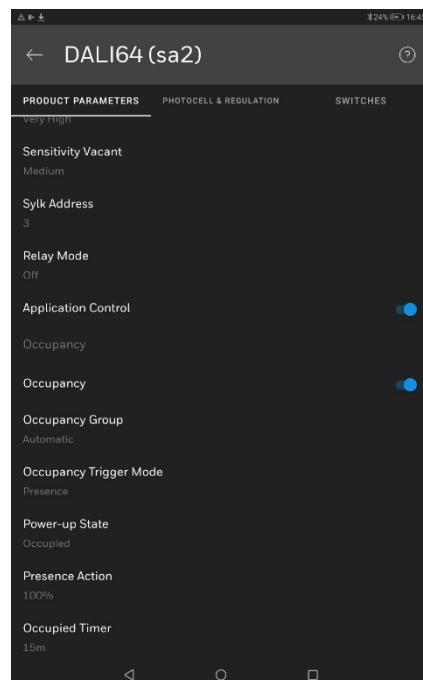
E' possibile raggruppare fino a 3 stanze con 2 pareti divisorie tra loro (cioè 2 pareti divisorie) in modo che le stanze possano funzionare come un'unica entità quando una o entrambe le pareti divisorie sono aperte, o individualmente quando sono chiuse.

**Per configurare le stanze divisorie, partizione:**

1. Configurare tutte le stanze come normale - vedi Configurare un sistema DLS-DALI.

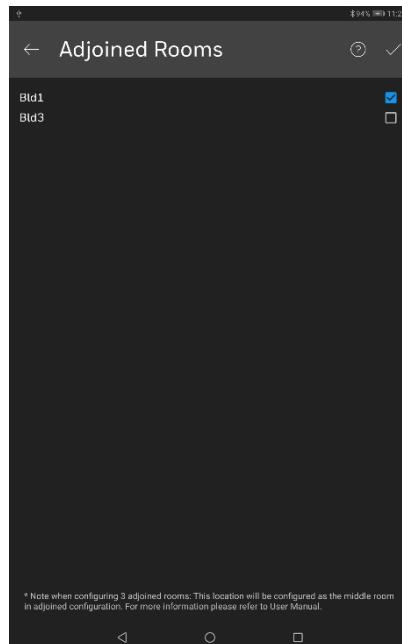
*Nota: I dispositivi e le lampade che sono già assegnati in una posizione\livello, non saranno mostrati, quando si configura un'altra posizione\livello.*

Assicurarsi che il valore del 'Timer occupato' sia lo stesso per tutte le stanze .Questo è visibile nella funzione Product Parameters (Parametri del prodotto) nella schermata Device Settings (Impostazioni del dispositivo).



2. Collegarsi al controller DALI64 in una delle due stanze se si configurano 2 stanze adiacenti, o al controller DALI64 al centro delle 3 postazioni\livelli e andare alla griglia IMPOSTAZIONI.

3. Selezionare il  e selezionare Stanze adiacenti. Viene visualizzata la schermata Camere adiacenti.



4. Selezionare le posizioni che devono essere adiacenti alla posizione che contiene il DALI64.

*Nota: È possibile selezionare solo fino a due posizioni aggiuntive.*

5. Selezionare .
6. Configurare le impostazioni del dispositivo per il DALI64 in modo che gli interruttori abilitino la funzionalità della partizione per essere abilitata/disabilitata.

Se si utilizzano due interruttori separati per indicare separatamente la partizione o l'unione:

- Impostare join sul primo interruttore, insieme ai gruppi delle stanze di unione
- Impostare l'opzione Zone di partizione sul secondo interruttore

Se si usa un solo interruttore per indicare sia la partizione che l'unione:

- Impostare join/partizione sul primo interruttore insieme ai gruppi delle camere di giunzione

7. Impostare il gruppo target dell'interruttore sul gruppo della stanza adiacente che sarà partizionato / unito da questo interruttore di partizione.
8. Chiudere il collegamento al controller DALI64.

## A5.2 CONFIGURARE LA FUNZIONE CORRIDOIO DI COLLEGAMENTO

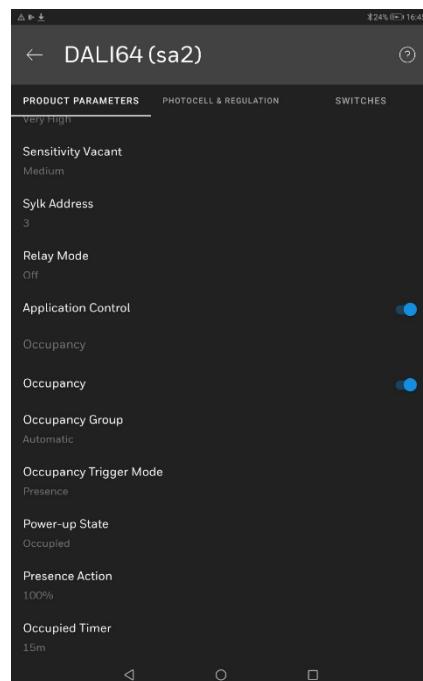
IL Corridoio di collegamento è il corridoio che deve rimanere illuminato a qualsiasi livello o scena se una delle stanze adiacenti è occupata. In questo modo si evitano i casi in cui una singola stanza è occupata mentre le aree o i corridoi esterni adiacenti sono tenuti in completa oscurità. In genere, ci sarà un altro sensore nel corridoio che porta la luce alla piena luminosità quando il corridoio stesso è occupato, ma la lascia ad un livello più basso quando una qualsiasi delle stanze adiacenti è occupata. Può essere configurato per essere completamente spento quando il corridoio e tutte le stanze sono vuote.

### Per configurare il collegamento del corridoio:

- Configurare tutte le stanze come di consueto - vedi Configurare un sistema DLS-DALI.

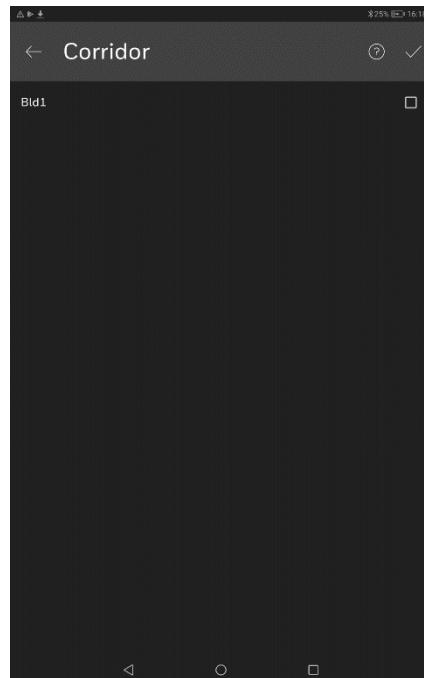
*Nota: I dispositivi e le lampade che sono già assegnati in una posizione, livello, non saranno mostrati, quando si configura un'altra posizione\ livello.*

Si raccomanda che tutte le stanze adiacenti ad un corridoio abbiano lo stesso timer occupato. Il corridoio stesso potrebbe essere impostato su un timeout più basso, in modo da passare al livello "hold" o "vacante" non appena possibile. Questo è visibile nel livello scheda Product Parameters (Parametri del prodotto) nella schermata Device Settings (Impostazioni del dispositivo).



- Collegarsi al DALI64 assegnato al corridoio e andare alla griglia IMPOSTAZIONI.

3. . Selezionare il  e selezionare Corridor. Viene visualizzata la schermata Corridor (Corridoio).



4. Selezionare le posizioni che devono essere collegate al corridoio.
5. Selezionare .
6. Usare la funzione Hold Action nelle impostazioni di DALI64 per il controller DALI64 nel corridoio per configurare l'azione da intraprendere quando il corridoio stesso è libero mentre una qualsiasi delle stanze adiacenti è occupata (ad es. impostata al 50%).
7. Chiudere la connessione al controller DALI64.

## A6 METTERE IN SICUREZZA IL SISTEMA

Questa sezione fornisce le informazioni necessarie per configurare il sistema DLS-DALI in modo da ridurre il rischio di accesso non autorizzato e di modifiche al sistema.

### A6.1 LISTA DI CONTROLLO DI SICUREZZA

- Viene utilizzata l'ultima versione di Light Touch
- Ultima versione del firmware utilizzata in tutti i dispositivi sul bus DALI.
- Ultima versione del firmware utilizzata in tutti i dispositivi sul bus SYLK/Wall, Modbus
- Accesso fisico al controllore DALI64
- Protetto da password per il controllore DALI64 .
- Accesso fisico al bus DALI limitato
- Accesso fisico al bus SYLK/Wall bus, Modbus limitato

### A6.2 SVILUPPO DI UN PROGRAMMA DI SICUREZZA

Quando si sviluppa un programma di sicurezza, è necessario seguire le buone pratiche del settore - vedere le Best Practice di sicurezza generale per la scheda informativa sui prodotti Ex-Or (D6004).

### A6.3 PIANIFICAZIONE DEL DISASTER RECOVERY

Quando si sviluppa il piano di disaster recovery, assicurarsi che esso includa TUTTI i dati necessari per ripristinare il funzionamento del sistema.

Si dovrebbe considerare la frequenza di esecuzione dei backup. Anche se il sistema probabilmente non cambierà molto spesso, una volta che è stato impostato si dovrebbe assicurare che la frequenza di back-up sia adeguata per garantire che ogni cambiamento sia incluso in un backup. Una convenzione di denominazione per i backup dovrebbe essere usata per garantire l'identificazione di più backup.

I backup possono servire ad almeno due scopi:

- Salvare la configurazione per ripristinare il sistema dopo qualche evento importante - ad es. un incendio che distrugge il sistema con conseguente retrofitting.
- Come polizza assicurativa quando è previsto un aggiornamento importante.

### A6.4 CONSIDERAZIONI FISICHE E AMBIENTALI

L'hardware dovrebbe, ove possibile, essere protetto contro l'accesso fisico non autorizzato.

## A6.5 AGGIORNAMENTI DI SICUREZZA E SERVICE PACK

Assicurarsi che tutti gli apparecchi sul bus DALI siano dotati di firmware/software aggiornati. Deve essere utilizzata l'ultima versione di Light Touch e il dispositivo che esegue Light Touch ha in esecuzione l'ultima versione del sistema operativo con gli ultimi aggiornamenti installati.

## A6.6 PROTEZIONE ANTIVIRUS

Non applicabile ai dispositivi DALI64.

Assicurarsi che il dispositivo con Light Touch sia dotato di un software di protezione antivirus e che le definizioni dei virus siano mantenute aggiornate.

## A6.7 NETWORK PLANNING AND SECURITY

### **Bus DALI**

L'accesso fisico al bus DALI deve essere limitato.

### **SYLK/Bus a parete**

L'accesso fisico al bus SYLK/Wall deve essere limitato.

### **Modbus**

L'accesso fisico al Modbus deve essere limitato.

## A6.8 AMBIENTI VIRTUALI

Non applicabile.

## A6.9 SICUREZZA DEI DISPOSITIVI WIRELESS

Assicurarsi che l'apparecchio con Light Touch sia protetto secondo la politica informatica dell'azienda responsabile dell'apparecchio e dei suoi collegamenti, ad es. tramite password/PIN/riconoscimento delle impronte digitali, ecc.

Assicurarsi che i controller DALI64 siano protetti da password appena possibile dopo l'installazione.

## A6.10 MONITORAGGIO DEL SISTEMA

Non applicabile.

## A6.11 DOMINI FINESTRE

Non applicabile.

## A6.12 SICUREZZA DELL'ACCESSO AL SISTEMA OPERATIVO

Assicurarsi che i controllori DALI64 siano protetti da password appena possibile dopo l'installazione.

Assicurarsi che il sistema operativo del dispositivo con Light Touch (cioè Android) sia aggiornato con l'ultima versione fornita dal produttore del dispositivo e che tutte le patch di sicurezza siano applicate.

## A6.13 SICUREZZA DEI DISPOSITIVI MOBILI

Assicurarsi che il dispositivo con Light Touch sia protetto secondo la politica IT dell'azienda responsabile del dispositivo e che l'accesso al dispositivo sia limitato, ad es. tramite password/PIN/riconoscimento delle impronte digitali, ecc.



## A7 NOTE SULLA PRIVACY

### A7.1 INFORMAZIONI PERSONALI IDENTIFICABILI

Honeywell mette a disposizione diversi campi di testo libero o di cattura delle immagini all'interno dei suoi prodotti. Questi campi non sono concepiti per l'inserimento di dati personali (pertanto gli utenti devono astenersi dall'aggiungere informazioni di identificazione personale). Sono invece destinati a migliorare l'esperienza dell'utente (ad esempio, per facilitare l'etichettatura dei progetti e la loro ubicazione). Prima di utilizzare questi campi per l'inserimento di dati personali, i clienti devono considerare eventuali implicazioni per la privacy e/o la protezione dei dati personali, compresa l'opportunità di impartire istruzioni specifiche a Honeywell.



**Honeywell**

St. Mark's Court  
North Street  
Horsham  
West Sussex  
RH12 1BW  
United Kingdom

**Honeywell**